

SKANDINAVISK FINALE 2026

LUND - 27.-28. NOVEMBER

FIRST LEGO LEAGUE SCANDINAVIA

VISIT LUND | LUNDS KOMMUN | EMERSON | SKÅNE | Skånetrafiken

KJÆRE GJESTER OG DELTAKERE

Velkommen til Lund og den 27. skandinaviske finalen i *FIRST*® LEGO® League!

I helgen fyller vi The Loop og Science Village Hall med engasjerte deltakere, gjester, dommere, heiagjenger og samarbeidspartnere. Det blir en helt spesiell stemning når så mye energi, skaperglede og samarbeid møtes på et sted.

Årets finale er faktisk den største vi noensinne har hatt. Vi er over 1000 deltakere fordelt på rekordmange 57 lag fra Norge, Sverige og Åland: 37 i Challenge, 4 i Explore – og hele 16 lag i nye Future Edition. Det er utrolig gøy å se så mange barn og unge samlet for å vise fram hva de har jobbet med, både når det gjelder kreativitet, teknologi og pågangsmot.

Når jeg ser hvordan dere jobber med forskning, programmering og problemløsing, kjenner jeg at fremtiden er i trygge hender. Så dyktige og nysgjerrige som dere er, lover det utrolig godt for årene som kommer. *FIRST*® LEGO® League handler nettopp om å gi dere rom til å teste ut egne ideer, utforske ny teknologi og kjenne på mestringen av å skape noe helt på egen hånd, og på den måten forme fremtiden.

Kjære deltakere: Jeg håper dere får en skikkelig fin og inspirerende helg her i Lund. Bare ved å være med har dere utfordret dere selv og vist en imponerende innsats. Uansett hvordan det går i konkurransen, håper jeg dere tar med dere nye vennskap, gode opplevelser og minner som varer lenge.

Masse lykke til!

Mariann Johnsen
Konseptleder *FIRST*® LEGO® League Scandinavia

PROSJEKTGRUPPEN FIRST SCANDINAVIA



Prosjektleder FS
Mariann Johnsen
mariann@firstscandinavia.org
+47 994 15 830



Produsent
Sara Helen Karlsen
sara@firstscandinavia.org
+47 907 98 626



Hoveddommer Challenge
June Navjord Moltubakk
june@firstscandinavia.org
+47 932 69 983



Hoveddommer Future
Henrik Sjödin
henrik@firstscandinavia.org
+46 730 984 770



Kommunikasjonsansvarlig
Marte Antonsen
marte@firstscandinavia.org
+47 909 80 727



Informasjonsdisk
Monicha Olsen
monicha@firstscandinavia.org
+47 950 71 328



Teknisk ansvarlig
Sebastian Siggerud
sebastian@firstscandinavia.org
+47 468 26 694



Arenaansvarlig
Solrunn Lian
solrunn@firstscandinavia.org
+47 977 47 830



SoMe
Thomas Litangen
thomas@firstscandinavia.org
+47 959 33 622



COO FIRST Scandinavia
Silje Kumeus
silje@firstscandinavia.org
+47 975 47 918



CEO FIRST Scandinavia
Per-Arild Konradsen
perarild@firstscandinavia.org
+47 406 05 000

FIRST scandinavia

VARMT VÄLKOMNA TILL LUND

I Lund möts historia, kunskap och framtidstro. Här finns vår mäktiga domkyrka med anor från 1100-talet, Lunds universitet, grundat 1666, och Lund Innovation District – ett växande område för forskning, företagande och innovation.

Lund är också hem för två världsledande forskningsanläggningar, MAX IV och ESS, som ger forskare från hela världen unika möjligheter att utforska materiens allra minsta beståndsdelar.



Lund är en stad där nyfikenhet, upptäckarglädje och innovation har en självklar plats.

Men vad vore all denna forskning och kunskap utan nästa generation – barn och ungdomar som är nyfikna, vågar tänka nytt och vill vara med och forma framtiden?

Därför är det extra roligt att just ni är här och tävlar i den skandinaviska finalen av *FIRST*® LEGO® League! Ni har byggt och programmerat robotar, testat idéer, löst problem och utforskat samhällsutmaningar med fokus på biologisk mångfald. Med kreativitet, samarbete och uthållighet har ni tagit er hela vägen hit. Det ska ni vara oerhört stolta över!



Vi hoppas att dagarna i Lund bjuder på inspiration, nya upptäckter, spännande möten och massor av glädje. Framför allt hoppas vi att ni får skapa härliga minnen av gemenskap, kreativitet och framtidstro – minnen att bära med er långt efter att tävlingen är över.

Får ni lite tid över mellan tävlingsmomenten vill vi också passa på att tipsa om ett besök på Vattenhallen Science Center. Där väntar spännande experiment och upptäckter inom naturvetenskap och teknik!



Vill ni veta mer om Lund och upptäcka allt som vår stad har att erbjuda? Titta gärna in på visitlund.se för inspiration och tips.

Varmt välkomna till Lund och stort lycka till i den skandinaviska finalen!

Vi är väldigt glada att ha er här!
Lunds kommun och Visit Lund

DEL DINE OPPLEVELSER

#HJERNEKRAFT

TAGG OSS GJERNE MED @HJERNEKRAFT I STORY!



HVA ER *FIRST*® LEGO® LEAGUE?

***FIRST*® LEGO® League er en av verdens største kunnskaps- og teknologikonsept for barn og ungdom i alderen 6 -16 år. Konseptet har som mål å inspirere barn og unge til å bli morgendagens ingeniører, forskere og problemløsere.**

I *FIRST*® LEGO® League får deltakerne utforske samfunns-aktuelle problemstillinger, utvikle innovative løsninger og bruke teknologi på nye måter. Gjennom åtte uker samarbeider lagene om utfordringer der ingen voksne sitter med fasiten. Underveis lærer de å forske, tenke kreativt, designe, bygge og programmere – samtidig som de utvikler viktige ferdigheter innen samarbeid og problemløsing.

BIOGLOW – årets oppdrag
Årets oppdrag, BIOGLOW, handler om biologisk mangfold og samspillet mellom artene i naturen. Lagene har utforsket hvordan planter, dyr og andre organismer er avhengige av hverandre, og hvordan vi kan bidra til å bevare naturens økosystemer.

Med utgangspunkt i årets tema har deltakerne forsket på selvvalgte problemstillinger og utviklet innovative løsninger. Parallelt har de jobbet med teknologi, design og programmering for å løse oppdrag på banen.

En ny æra – fra Challenge til Future Edition
2026 markerer starten på en ny æra i *FIRST*® LEGO® League. Med nytt robotutstyr fra LEGO® Education og en helt ny konkurranseform, Future Edition, videreutvikles konseptet for fremtidens deltakere.

I Future Edition får alle på laget en mer aktiv rolle under konkurransen. To lag konkurrerer samtidig på samme bord, på hver sin banehalvdel, og samarbeider om å løse oppdrag ved hjelp av ulike verktøy, programmering og strategi.

Den nye konkurranseformen byr også på interaktive installasjoner som reagerer på lagenes handlinger.

Her handler det ikke bare om å programmere en robot, men også om å kommunisere, samarbeide og ta raske beslutninger underveis. Future Edition bygger videre på det beste fra *FIRST*® LEGO® League, med enda flere muligheter for læring, mestring og engasjement.

To konkurranseformer i årets finale
I årets skandinaviske finale får vi oppleve både den tradisjonelle konkurranseformen, nå kalt Founders Edition, og den nye Future Edition.

I Founders Edition programmerer lagene en autonom robot som skal løse oppdrag på robotbanen. I Future Edition er hele laget aktivt gjennom ulike roller, verktøy og strategier.

Felles for begge konkurranseformene er arbeidet med innovative prosjekter, teknologisk utvikling og *FIRST*® LEGO® Leagues kjerneverdier: oppdagelse, innovasjon, innvirkning, inkludering, lagarbeid og moro.

BIOGLOW™



PRISER

Prisene gjenspeiler de viktige verdiene i *FIRST*® LEGO® League. Verdier som samarbeid, innovasjon, programmering og design verdsettes gjennom egne priser. Det deles ut egne priser i *FIRST*® LEGO® League Founders og Future.

PRISENE:

PROSJEKTPRISEN
I Founders Edition kåres det en 1., 2. og 3. plass, mens det i Future Edition deles ut én pris til ett vinnerlag.

Prosjektprisen går til det laget som gjennom sine studier og presentasjoner viser at de virkelig fullt ut har forståelse for temaet. Det vektlegges innovative løsninger.

Vekting opp mot FLL Championprisen: 30 %

TEKNOLOGIPRISEN / TEKNISK DESIGNPRISEN
I Founders Edition kåres det en 1., 2. og 3. plass, mens det i Future Edition deles ut én pris til ett vinnerlag.

Denne prisen går til laget som på flere områder har utviklet en enestående robot eller verktøy. Viktige elementer er innovativt design, programmering, strategi, pålitelig konstruksjon og funksjonalitet. Laget vurderes ut fra teknologipresentasjonen.

Vekting opp mot FLL Championprisen: 25 %

ROBOTKONKURRANSEN / KAMPER 1. OG 2. PRIS
Det deles ut 1. pris og 2. pris i Founders- og Future Edition.

1. plass går til laget som har flest poeng sammenlagt i de to finalerundene, og 2. plass går til det andre finalelaget. Gjennom dagen har disse lagene vist at de gang på gang har en funksjonell og velprogrammert robot eller verktøy som er i stand til å løse mange oppdrag på årets bane.

Vekting opp mot FLL Championprisen: 25 %

KJERNEVERDIPRISEN
Deles ut til ett lag i Founders- og ett lag i Future Edition.

Denne prisen går til det laget som viser hvordan kjerneverdiene har spilt en viktig rolle i deres arbeid med FLL. Viktige stikkord er samarbeid, engasjement, respekt, inkludering og organisering. Vinneren viser ekte engasjement for alle deler av *FIRST*® LEGO® League.

Vekting opp mot FLL Championprisen: 20 %

VEILEDERPRISEN
Deles ut til en veileder.

Denne prisen går til en veileder som inspirerer laget sitt til å gjøre sitt beste, både individuelt og sammen. Veilederprisen går til en veileder som tydelig både leder og veileder laget på en måte som viser kjerneverdiene i praksis.

Scan QR-koden og nominer din veileder.

***FIRST*® LEGO® LEAGUE CHAMPION**
Deles ut til ett lag i Founders- og ett lag i Future Edition.

Mens de andre prisene er vunnet av lag som har vært best i en bestemt kategori, går den gjeveste prisen til det laget som totalt sett er sterkest i alle kategoriene sammenlagt. FLL turneringens gjeveste pris går til det laget som på en entusiastisk måte viser hvor morsomt, tilgjengelig og verdifullt teknologi og vitenskap er, og med sin sterke innsats på alle områder oppfyller visjonen med *FIRST*® LEGO® League.

Nysgjerrighet er den viktigste byggeklossen

Med LEGO-klosser kan en idé bli til noe du kan holde i hendene. Et tårn, en bil eller noe ingen har sett før. Du bygger, prøver, river ned og begynner på nytt. Underveis oppdager du hva som virker, lærer av det som ikke gjør det, og får lyst til å prøve enda mer.

Det er slik mange oppfinnelser og løsninger starter. Med et spørsmål: Hva skjer hvis jeg prøver dette?

- ☐ Fungerte
- ☐ Nesten, men ...
- ☐ Fungerte ikke! Men nå har jeg lært noe nytt!

I framtiden trenger vi flere som liker å utforske, skape og løse problemer. Flere som er nysgjerrige på hvordan ting fungerer, enten det handler om roboter, dataspill, energi, verdensrommet eller å finne smarte løsninger på utfordringer vi står overfor. Dette er ferdigheter og kunnskap innen naturvitenskap, teknologi, ingeniørfag og matematikk - vi kaller dette for STEM-fagene.

Derfor er vi stolte samarbeidspartnere til FIRST® LEGO® League. Her får deltakere utforske teknologi, løse problemer og skape noe sammen. De lærer ved å prøve, samarbeide og tenke nytt. Samtidig får dere bruke og ta vare på det viktigste de har: nysgjerrigheten. For det er nettopp nysgjerrigheten som driver læring, innovasjon og framgang. Og det er nysgjerrigheten som er den viktigste byggeklossen av dem alle.

Framtiden trenger mer av den.

Vi ønsker alle deltakerne i FIRST® LEGO® League-finalen 2026 lykke til.

Husk å heie på ALLE!



CHALLENGE-LAG

1	TEAM DALOC SWEDEN	TROLLHÄTTAN	SVERIGE
2	BIOTECH	INNLANDET	NORGE
3	ÅLRIGHT	ROMSDAL	NORGE
4	KISWHITE	OSLO	NORGE
5	A LEGENDS	DALARNA	SVERIGE
6	UNDRGROWN	NORD-TROMS	NORGE
7	PELLES GANG	LILLESTRØM	NORGE
8	SKI HACK HIVE	SARPSBORG	NORGE
9	GÁIVUOTNA GANG	NORD-TROMS	NORGE
10	BIO-GUARDIANS	SENJA	NORGE
11	ROBOMECH 4.0	BERGEN	NORGE
12	TURBOTICS	TRONDHEIM	NORGE
13	GUARDIANS OF THE RAINFOREST	NORDFJORDEID	NORGE
14	DISCO MINIONS	TROMSØ	NORGE
15	THE STARS	STOCKHOLM	SVERIGE
16	TANANGER ALL-STARZ	ROGALAND	NORGE
17	TEAM UGLA	INNLANDET	NORGE
18	PINK FLUFFY UNICORN	GÖTEBORG	SVERIGE
19	#DREAMTEAM	SØRLANDET	NORGE
20	THE HAWKS	HELGELAND	NORGE
21	IES UMEÅ	UMEÅ	SVERIGE
22	TEAM ILA	TRONDHEIM	NORGE
23	MINKESTINKERNE	INNLANDET	NORGE
24	KAXÅS STEAM-TEAM	ÖSTERSUND	SVERIGE
25	BEKKEVANDRERNE	SARPSBORG	NORGE
26	BIOBLITZ	ÅLESUND	NORGE
27	ECO WARRIORS	OSLO	NORGE
28	TEAM STRANDA	BERGEN	NORGE
29	HASTA LA VISTA	SØRLANDET	NORGE
30	SOLDALA TECH TITANS	STOCKHOLM	SVERIGE
31	MASTERNET	SALTEN	NORGE
32	PLATANLØNNJEGERANE	SØRE-SUNNMØRE	NORGE
33	NORRHAMMAR 8C	SKELLEFTEÅ	SVERIGE
34	FJELLTUN BATMANS	ROGALAND	NORGE
35	MOROTSMUFFINSEN	ÅLAND	ÅLAND
36	HOMMER`N	SOGN	NORGE
37	GANTOFTA SCIENCE	HELSINGBORG	SVERIGE

FUTURE-LAG

1	SVANE SCIENCE CLUB	HELSINGBORG	SVERIGE
2	VOLT OG VAFFEL	HORTEN	NORGE
3	BIOBÆNG	VOSS	NORGE
4	SKOGSDRONENE	SUNNHORDLAND	NORGE
5	SILVERSKOLAN 8B	LULEÅ	SVERIGE
6	ÅSGÅRDEN VIKINGS	HORTEN	NORGE
7	PINK PANTHERS	VOSS	NORGE
8	LAG LEVEN	KRISTIANSUND	NORGE
9	KF1- MOSVATNET EXPLORERS	ROGALAND	NORGE
10	ROBOTISH	HELSINGBORG	SVERIGE
11	THE MINIONS	SUNNHORDLAND	NORGE
12	ARCTIC 1	LULEÅ	SVERIGE
13	7. KLASSE LENSVIK SKOLE	ORKLAND	NORGE
14	FJELLTUN ELVEMUSLINGENE	ROGALAND	NORGE
15	GLA'LAKSAN	ORKLAND	NORGE
16	NOTCRACKERS	HELSINGBORG	SVERIGE

PRESENTASJON AV CHALLENGE-LAGENE

1 Team Daloc Sweden
Sverige



2 BIOTECH
Norge



3 Ålright
Norge



4 KISWHITE
Norge



5 A legends
Sverige



6 UNDRGROWN
Norge



7 Pelles gang
Norge



8 Ski Hack Hive
Norge



9 Gáivuotna Gang
Norge



10 BIO-Guardians
Norge



11 RoboMech 4.0
Norge



12 Turbotics
Norge



PRESENTASJON AV CHALLENGE-LAGENE

13 Guardians of the Rainforest
Norge



14 Disco Minions
Norge



15 The Stars
Sverige



16 Tananger All-Starz
Norge



17 Team Ugla
Norge



18 Pink Fluffy Unicorn
Sverige



19 #DreamTeam
Norge



20 The Hawks
Norge



21 IES Umeå
Sverige



22 Team Ila
Norge



23 MinkeStinkerne
Norge



24 Kaxås STEAM-team
Sverige



PRESENTASJON AV CHALLENGE-LAGENE

25 Bekkevandrerne
Norge



26 BioBlitz
Norge



27 ECO Warriors
Norge



28 Team Stranda
Norge



29 Hasta la vista
Norge



30 Soldala Tech Titans
Sverige



31 Masternet
Norge



32 Platanlønnjegerane
Norge



33 Norrhammar 8c
Sverige



34 Fjelltun Batmans
Norge



BIOGLOW™

PRESENTASJON AV CHALLENGE-LAGENE

35 Morotsmuffinsen
Åland



36 Hommer`n
Norge



37 Gantofta Science
Sverige



PRESENTASJON AV EXPLORE-LAGENE

1 BiT
Sverige



2 Kaxås STEAM-team
Sverige



3 Biomes
Norge



4 Rainforest Love
Sverige



PRESENTASJON AV FUTURE-LAGENE

1 Svane Science Club
Sverige



2 Volt og Vaffel
Norge



3 BioBæng
Norge



4 Skogsdronene
Norge



5 Silverskolan 8B
Sverige



6 Åsgården Vikings
Norge



7 Pink Panthers
Norge



8 Lag Leven
Norge



9 KF1- Mosvatnet Explorers
Norge



10 robotISH
Sverige



11 The Minions
Norge



12 Arctic 1
Sverige



PRESENTASJON AV FUTURE-LAGENE

13 7. klasse Lensvik skole
Norge



14 Fjelltun Elvemuslingene
Norge



15 Gla'laksan
Norge



16 NoTCrackers
Sverige





Vi feirer finalen med 15 % rabatt!

Få 15 % rabatt på LEGO® Education Computer Science & AI-sett og ladere!

Tilbudet gjelder til og med mandag 30. desember.

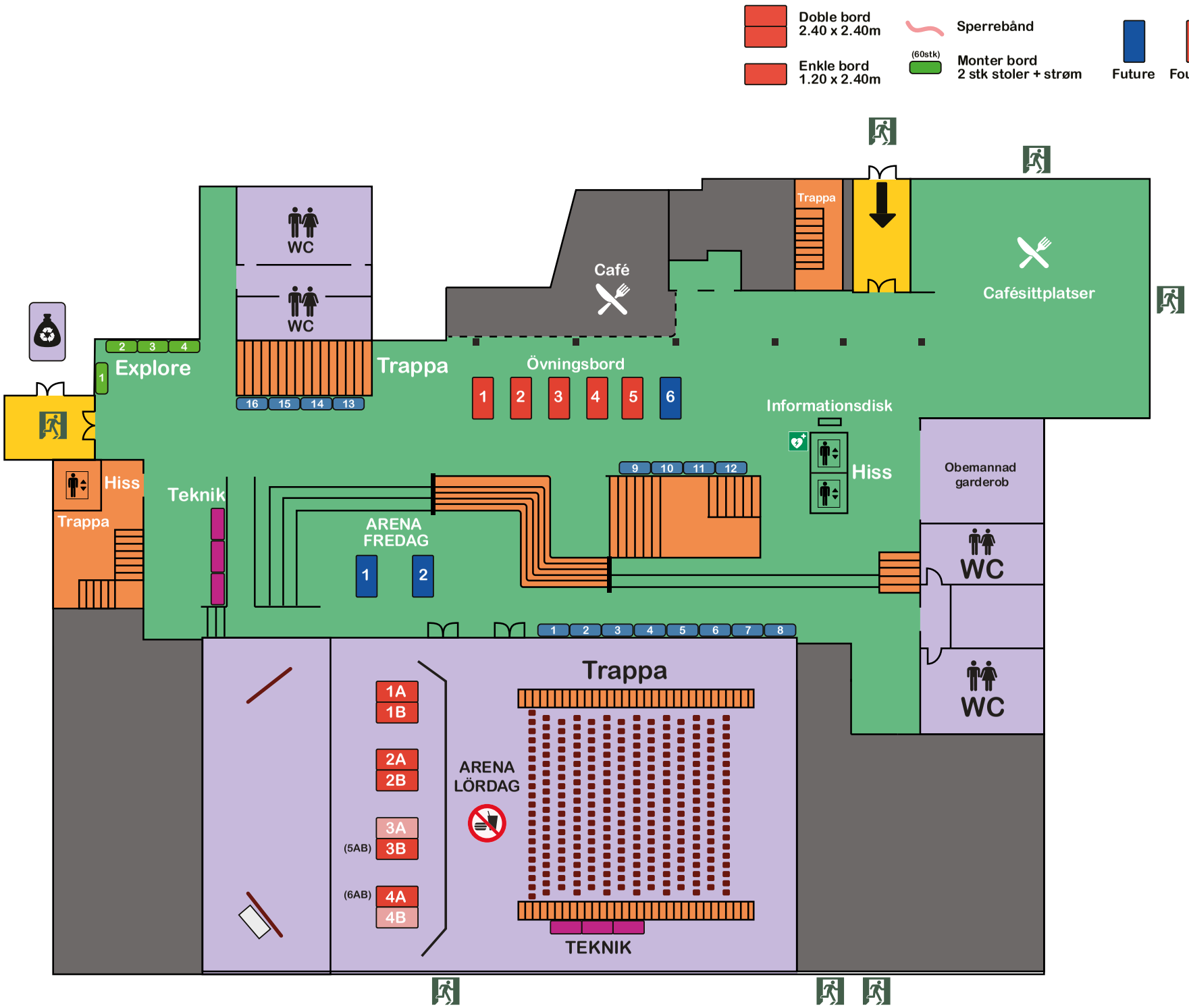
Bestill på fspartner.no
Beställ på fspartner.se

Rabattkode: FINAL15

FIRST Scandinavia PARTNER

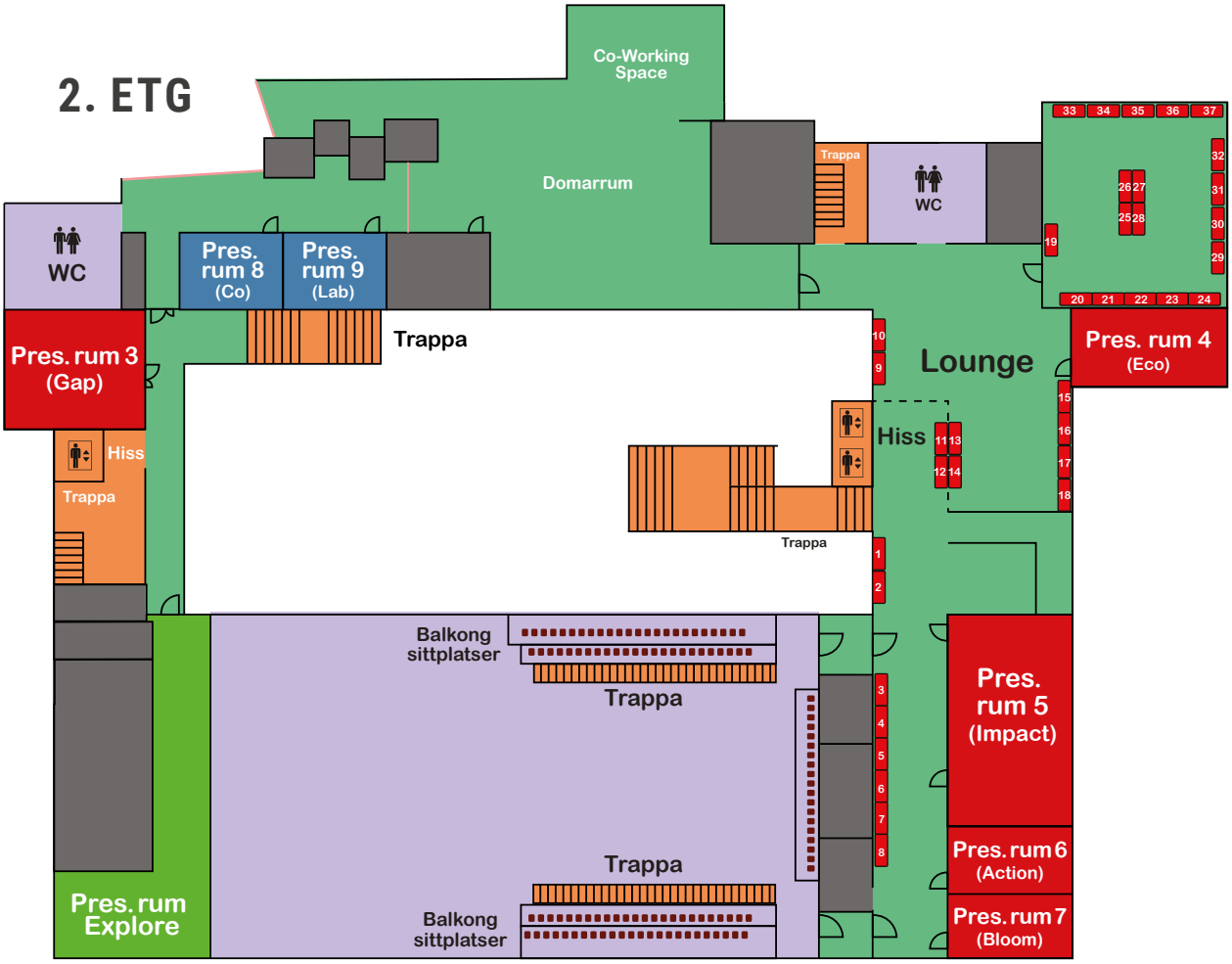
LEGO education Reseller

ARENAKART 1. ETG

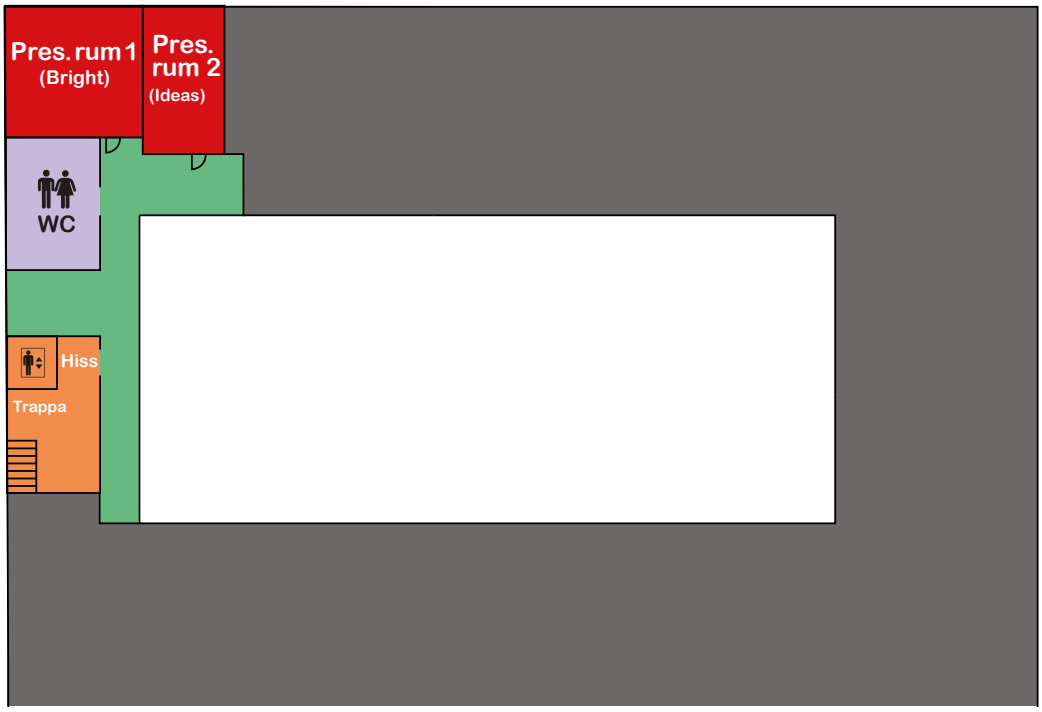


ARENAKART 2. OG 3. ETG

2. ETG



3. ETG



TIDSPLAN KAMPER – CHALLENGE LØRDAG

KAMPPROGRAM CHALLENGE RUNDE 1 – BORD 1 & 2

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
09:30	1	BIOTECH	Ålright			
09:35				3	A legends	Ski Hack Hive
09:40	5	BIO-Guardians	RoboMech 4.0			
09:45				7	Tananger All-Starz	Disco Minions
09:50	9	The Hawks	Team Ugla			
09:55				11	IES Umeå	MinkeStinkerne
10:00	13	BioBlitz	Team Stranda			
10:05				15	Platanlønnjegerane	Hasta la vista
10:10	17	Norrhammar 8c	Morotsmuffinsen			
10:15				19	DUMMY	Fjelltun Batmans

KAMPPROGRAM CHALLENGE RUNDE 1 – BORD 3 & 4

Tid	Kamp #	Bord 3A	Bord 3B	Kamp #	Bord 4A	Bord 4B
09:30	2	KISWHITE	Gáivuotna Gang			
09:35				4	UNDRGROWN	Pelles gang
09:40	6	Team Daloc Sweden	Turbotics			
09:45				8	The Stars	Guardians of the Rainforest
09:50	10	#DreamTeam	Pink Fluffy Unicorn			
09:55				12	Team Ila	Kaxås STEAM-team
10:00	14	ECO Warriors	Bekkevandrerne			
10:05				16	Soldala Tech Titans	Masternet
10:10	18	Gantofta Science	Hommer`n			

KAMPPROGRAM CHALLENGE RUNDE 2 – BORD 1 & 2

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
10:45	20	Pink Fluffy Unicorn	Tananger All-Starz			
10:50				22	Fjelltun Batmans	The Hawks
10:55	24	Morotsmuffinsen	Gantofta Science			
11:00				25	Hommer`n	BIOTECH
11:05	27	A legends	KISWHITE			
11:10				29	Pelles gang	Gáivuotna Gang
11:15	31	MinkeStinkerne	Bekkevandrerne			
11:20				33	Team Stranda	ECO Warriors
11:25	35	RoboMech 4.0	Guardians of the Rainforest			
11:30				37	Disco Minions	Masternet

KAMPPROGRAM CHALLENGE RUNDE 2 – BORD 3 & 4

Tid	Kamp #	Bord 3A	Bord 3B	Kamp #	Bord 4A	Bord 4B
10:45	21	Team Ugla	The Stars			
10:50				23	IES Umeå	#DreamTeam
10:55						
11:00				26	Team Daloc Sweden	DUMMY
11:05	28	Ålright	UNDRGROWN			
11:10				30	Ski Hack Hive	Team Ila
11:15	32	Kaxås STEAM-team	BioBlitz			
11:20				34	Hasta la vista	Soldala Tech Titans
11:25	36	Turbotics	BIO-Guardians			
11:30				38	Platanlønnjegerane	Norrhammar 8c

TIDSPLAN KAMPER – CHALLENGE LØRDAG

KAMPPROGRAM CHALLENGE RUNDE 3

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
12:35				39	Masternet	Platanlønnjegerane
12:40	40	Fjelltun Batmans	Norrhammar 8c			
12:45				41	Morotsmuffinsen	Hommer`n
12:50	42	Gantofta Science	DUMMY			
12:55				43	Hasta la vista	Soldala Tech Titans
13:00	44	Team Daloc Sweden	BIOTECH			
13:05				45	Ålright	KISWHITE
13:10	46	UNDRGROWN	A legends			
13:15				47	Ski Hack Hive	Pelles gang
13:20	48	Gáivuotna Gang	BIO-Guardians			
13:25				49	RoboMech 4.0	Turbotics
13:30	50	Guardians of the Rainforest	Disco Minions			
13:35				51	The Stars	Tananger All-Starz
13:40	52	Team Ugla	Pink Fluffy Unicorn			
13:45				53	The Hawks	#DreamTeam
13:50	54	IES Umeå	Team Ila			
13:55				55	MinkeStinkerne	Kaxås STEAM-team
14:00	56	Bekkevandrerne	BioBlitz			
14:05				57	ECO Warriors	Team Stranda

KAMPPROGRAM CHALLENGE: FINALER

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
14:30	58	Kvartfinalist 1	Kvartfinalist 2			
14:35				59	Kvartfinalist 3	Kvartfinalist 4
14:40	60	Kvartfinalist 5	Kvartfinalist 6			
14:45				61	Kvartfinalist 7	Kvartfinalist 8
15:00	62	Semifinalist 1	Semifinalist 2			
15:05				63	Semifinalist 3	Semifinalist 4
15:30	64	Finalist 1	Finalist 2			
15:35	65	Finalist 2	Finalist 1			



TIDSPLAN KAMPER – FUTURE FREDAG & LØRDAG

KAMPPROGRAM FUTURE RUNDE 1 – FREDAG

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
15:00	1	Svane Science Club	Volt og Vaffel			
15:05				2	BioBæng	Skogsdronene
15:10	3	Silverskolan 8B	Åsgården Vikings			
15:15				4	Pink Panthers	Lag Leven
15:20	5	KF1- Mosvatnet Explorers	robotISH			
15:25				6	The Minions	Gla´laksan
15:30	7	Arctic 1	NoTCrackers			
15:35				8	7. klasse Lensvik skole	Fjelltun Elvemuslingene

KAMPPROGRAM FUTURE RUNDE 2 – FREDAG

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
15:40	9	Volt og Vaffel	BioBæng			
15:45				10	Skogsdronene	Silverskolan 8B
15:50	11	Åsgården Vikings	Pink Panthers			
15:55				12	Lag Leven	KF1- Mosvatnet Explorers
16:00	13	robotISH	The Minions			
16:05				14	Arctic 1	7. klasse Lensvik skole
16:10	15	Fjelltun Elvemuslingene	Gla´laksan			
16:15				16	NoTCrackers	Svane Science Club

KAMPPROGRAM FUTURE RUNDE 3 – FREDAG

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
16:20	17	BioBæng	Silverskolan 8B			
16:25				18	KF1- Mosvatnet Explorers	Åsgården Vikings
16:30	19	Pink Panthers	Skogsdronene			
16:35				20	Gla´laksan	robotISH
16:40	21	The Minions	7. klasse Lensvik skole			
16:45				22	Fjelltun Elvemuslingene	Arctic 1
16:50	23	Lag Leven	Svane Science Club			
16:55				24	Volt og Vaffel	NoTCrackers

KAMPPROGRAM FUTURE: FINALER – LØRDAG

Tid	Kamp #	Bord 1A	Bord 1B	Kamp #	Bord 2A	Bord 2B
14:30	25	Kvartfinalist 1	Kvartfinalist 2			
14:35				26	Kvartfinalist 3	Kvartfinalist 4
14:40	27	Kvartfinalist 5	Kvartfinalist 6			
14:45				28	Kvartfinalist 7	Kvartfinalist 8
15:15	29	Semifinalist 1	Semifinalist 2			
15:20				30	Semifinalist 3	Semifinalist 4
15:40	31	Finalist 1	Finalist 2			
15:45	32	Finalist 2	Finalist 1			

TIDSPLAN PRESENTASJONER

PRESENTASJONER FREDAG 27. NOVEMBER

Tid	Presentasjonsrom 1 Bright	Presentasjonsrom 2 Ideas
17:45	Team Daloc Sweden	Svane Science Club
18:45	Pelles gang	Volt og Vaffel

PRESENTASJONER LØRDAG 28. NOVEMBER

Tid	Presentasjonsrom 1	Presentasjonsrom 2	Presentasjonsrom 3	Presentasjonsrom 4
09:15	Hasta la vista	Soldala Tech Titans	Fjelltun Batmans	Norrhammar 8c
09:55	BIOTECH	Ålright	KISWHITE	A legends
10:35	BIO-Guardians	RoboMech 4.0	Turbotics	Guardians of the Rainforest
11:15	The Stars	Tananger All-Starz	Team Ugla	Pink Fluffy Unicorn
12:55	Team Ila	MinkeStinkerne	Kaxås STEAM-team	Bekkevandrerne

Tid	Presentasjonsrom 5	Presentasjonsrom 6	Presentasjonsrom 7
09:15	Morotsmuffinsen	Hommer`n	Gantofta Science
09:55	UNDRGROWN	Ski Hack Hive	Gáivuotna Gang
10:35	Disco Minions	Masternet	Platanlønnjegerane
11:15	#DreamTeam	The Hawks	IES Umeå
12:55	BioBlitz	ECO Warriors	Team Stranda

Tid	Presentasjonsrom 8	Presentasjonsrom 9
09:15	BioBæng	Skogsdronene
09:50	Silverskolan 8B	Åsgården Vikings
10:25	Pink Panthers	Lag Leven
11:00	KF1- Mosvatnet Explorers	robotISH
12:30	Arctic 1	The Minions
13:05	Fjelltun Elvemuslingene	7. klasse Lensvik skole
13:40	Gla´laksan	NoTCrackers

PRESENTASJONER EXPLORE

Tid	Presentasjonsrom - Pentry
09:30	BiT
09:50	Kaxås STEAM-team
10:10	Biomes
10:30	Rainforest Love

PROGRAM

FREDAG 27. NOVEMBER

14:00	**Turneringslokalet åpner**
14:30	**Åpningsseremoni Future**
15:00-17:00	**Future Edition: Kamper - inneledende runder**
15:30-18:15	**Matservering**
17:30-18:00	**Veiledermøter i presentasjonsrom 5, Impact**
19:00	**Turneringslokalet stenger**

LØRDAG 28. NOVEMBER

07:30	**Turneringslokalet åpner**
07:30-08:00	**Robotkalibrering**
08:15	**Lagene stiller opp i sin stand til innmarsj**
08:30	**Åpningsseremoni, Founders, Future og Explore-lag**
09:15	**Presentasjonene starter**
09:30	**Founders Edition: Robotkonkurransen starter**
11:45	**Avslutningsseremoni Explore**
14:30	**Future Edition og Founders Edition finaler (kvartfinaler, semifinaler og finale)**
16:00	**Avslutningsseremoni og premieutdeling**
17:30	**Turneringslokalet stenger**

FIRST SCANDINAVIA

Siden starten i 2000 har FIRST Scandinavia hatt som formål å gi barn og unge gode lærings- og mestringsopplevelser med naturfag, matematikk og teknologi. Over 700 000 barn har deltatt i våre aktiviteter og fått inspirerende læring gjennom undervisning i Newton-rom eller deltakelse i *FIRST*® LEGO® League. Vi gleder oss over et stort og voksende nettverk i Norge, Skandinavia og resten av verden.

Stiftelsen er lokalisert i Bodø og har 22 ansatte. Vår viktigste oppgave er å drifte og videreutvikle konseptene Newton (newton.no) og *FIRST*® LEGO® League (hjernekraft.org).

***FIRST*® LEGO® League er finansiert gjennom Utdanningsdirektoratet og næringslivet som tror på grunnverdiene i konseptet, noe som gjør at vi gjennom 26 år har gitt barn og unge gode opplevelser med realfag og teknologi. I perioden 2000-2026 har vi arrangert 1162 turneringer, 27 skandinaviske finaler og fire verdensfinaler der over 290 000 barn og unge har deltatt.**

HOVEDSPONSOR

equinor

SPONSORER

Tekna

Meta