



FIRST[®]
LEGO[®]
LEAGUE

UPPDRAAG



Uppdrag



Se filmen om uppdragen för att se exempel på uppdrag, poängberäkning och samarbete i praktiken.

Översikt över tävlingen

Välkommen till BIOGLOW™-tävlingen. Den här utmaningen äger rum i regnskogen, ett av de mest artrika och sammanlänkade ekosystemen på jorden. Lagets mål är att bidra till att skogen frodas med hjälp av strategi, teknik och samarbete.

Tävlingen är indelad i uppdrag. Varje uppdrag ger en möjlighet att påverka ekosystemet, återställa balansen och få poäng. Lag som samordnar sina insatser och använder bra strategier kan uppnå högsta möjliga poäng.



Roller och lagsamarbete

Det finns fyra roller i tävlingen: förare, operatör, tekniker och specialist. Varje roll har ett specialiserat verktyg och ett väglett uppdrag som hjälper laget att komma igång. Även om vissa roller kan vara bättre lämpade för särskilda uppgifter får alla deltagare försöka utföra alla uppdrag. Tydlig kommunikation och bra tajming är avgörande.

Gemensam bana och strategi

Lagets handlingar kan påverka både er egen sida och den motsatta sidan av banan. Genom att lösa uppdrag och aktivera installationer kan ni skapa möjligheter även utanför ert eget område. I vissa uppdrag kan båda lagen få poäng genom att samarbeta – det är detta som är Coopertition®.

Gå igenom hela listan över uppdrag och bestäm hur ert lag ska gå tillväga i tävlingen.

Uppdrag 01

Mäktiga mikrobiom

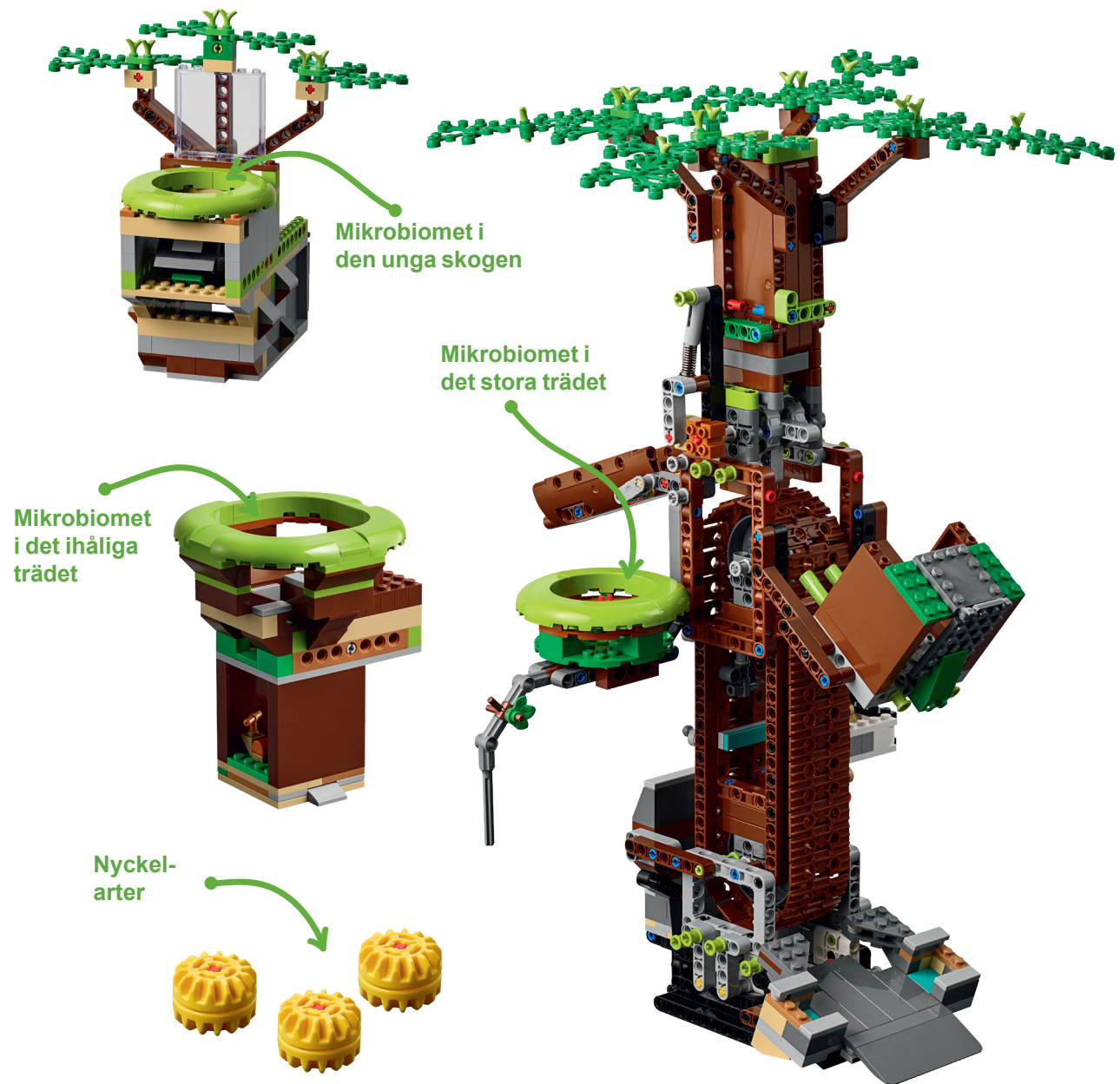
Forskare har identifierat nyckelarter som kan bidra till att motverka de invasiva arterna som hotar detta ekosystem. Introducera nyckelarter i de mikrobiom där de behövs för att bidra till att stabilisera ekosystemet och upprätthålla en livskraftig regnskog.

- Nyckelarter i mikrobiomen i den unga skogen, det stora trädet eller det ihåliga trädet (maximalt 3 i varje):
20 poäng för varje
- **Bonus:** Minst tre nyckelarter finns i mikrobiomet i den unga skogen, och den invasiva drottningen på motsatt sida av banan har välts:
40 extra poäng



Uppdragsinfo

- Den fjärde nyckelarten i den unga skogen ger inga poäng för placering. I stället utlöser den bekämpningen av den invasiva drottningen och ger bonusen.
- Alla nyckelarter måste placeras löst i mikrobiomet (utan att röra utrustning) för att ge poäng.



Uppdrag 02

Rötter till förnyelse

Det stora trädet har varit en del av den här regnskogen i hundratals år. Det hämtar resurser från foten av trädet (rötterna) och transporterar dem upp till regnskogens översta lager. Leverera resurser till foten av det stora trädet så att de kan föras vidare till trädkronan.

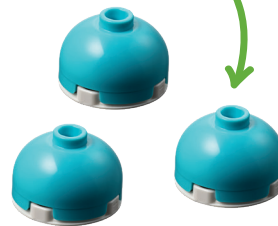
- Resurser i foten av det stora trädet:
5 poäng för varje
- Resurser i trädkronan (maximalt 15):
10 poäng för varje



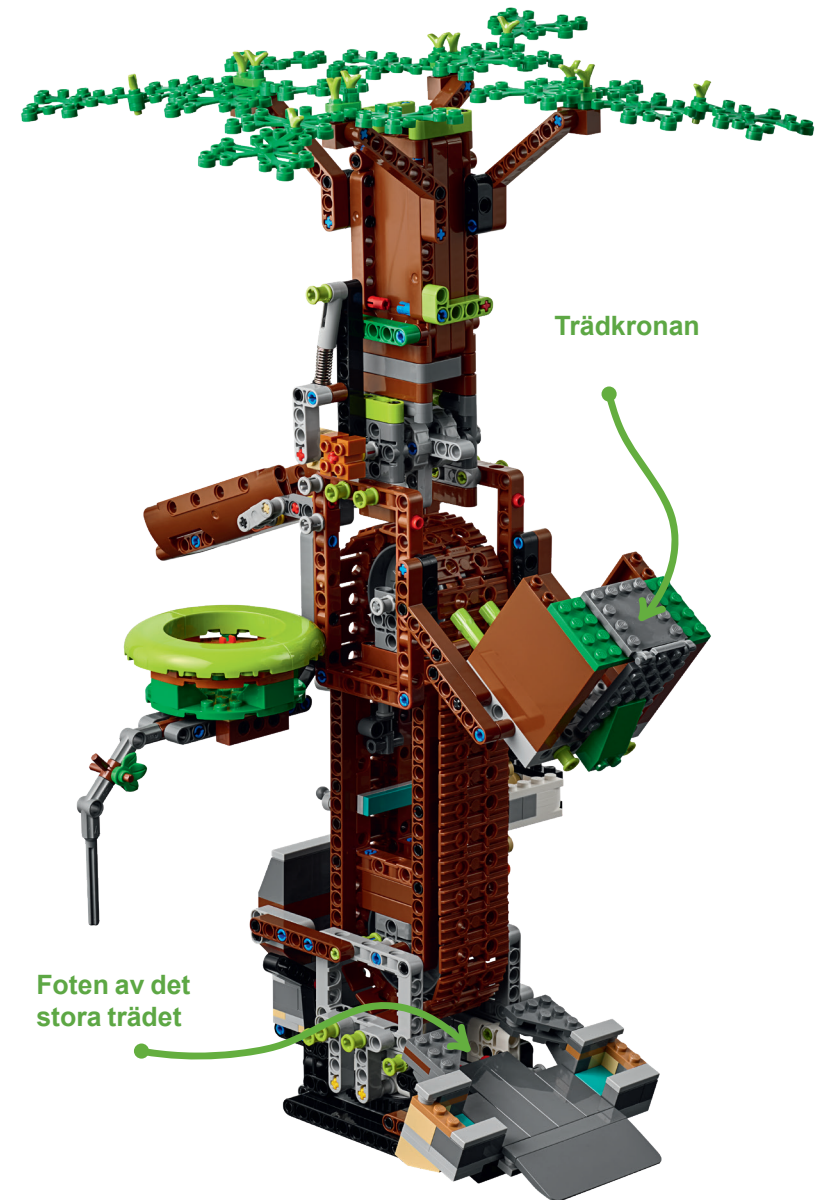
Uppdragsinfo

- Resurserna måste transporteras upp genom trädet. Resurser som placeras direkt i trädkronan ger inga poäng.

Resurser



Trädkronan



Foten av det stora trädet

Uppdrag 03

Grottans vattenfall

Ett dolt vattenfall inne i grottan bidrar till att upprätthålla detta ekosystem och de många arter som lever där. Leverera nyckelarter till vattenfallet för att ge dem ny kraft och öka beståndet. Varje nyckelart ni tillför har en mätbar effekt på den biologiska mångfalden.

- Nyckelarter som förs genom grottans vattenfall (maximalt 50):
5 poäng för varje



Uppdragsinfo

- Nyckelarter som förs genom grottans vattenfall flyttar räknaren framåt. Ni får inte flytta räknaren framåt på något annat sätt.
- För nyckelarterna genom vattenfallet i ett kontrollerat tempo för att säkerställa att de registreras och ge laget högsta möjliga poäng.
- Ibland passerar nyckelarter ett biom utan att göra nytta. Resultatet för uppdraget bestäms av talet som visas på räknaren när matchen är över.



Uppdrag 04

Regnskogen vaknar

När laget utforskar den täta terrängen kan ni upptäcka gömda lager av nyckelarter och resurser. Frigör dem så att de kan bidra till en frisk och livskraftig regnskog.

- Alla nyckelarter är frigjorda från boet:
30 poäng
- Alla resurser är frigjorda från det ihåliga trädet:
20 poäng



Uppdrag 05

Central fristad

Den centrala fristaden är en tillflyktsort för vilda djur – en del av en global insats för att skydda och bevara naturområden. Samarbeta med det andra laget för att leverera så många nyckelarter och resurser som möjligt.

Samarbetsuppdrag: Ett gemensamt uppdrag som ger poäng till båda lagen när matchen är över.

- Nyckelarter eller resurser som ligger helt inom den centrala fristaden:

5 poäng för varje



Uppdragsinfo

- Alla nyckelarter eller resurser som ligger helt inom den centrala fristaden när matchen är över ger poäng, oavsett vilket lag som levererade dem.
- Båda lagen får den fulla gemensamma poängen för alla poängbrickor som finns i den centrala fristaden.
- Det här uppdraget belönar samarbete, överblick över banan och god planering mot slutet av matchen.



Utmaning på nästa nivå

Angrepp från invasiva arter

Gör BIOGLOW™-uppgifterna mer utmanande för att få bonuspoäng! Placera invasiva arter strategiskt under förberedelserna före matchen och få sedan extra poäng genom att ta bort dem och leverera dem till förvaringszonen.

- Invasiva arter som lagts till (maximalt 5):
20 poäng för varje
- Invasiva arter i förvaringszonen:
10 poäng för varje



Uppdragsinfo

- Det här uppdraget är valfritt. Lagen bestämmer vilka och hur många av de invasiva arterna de vill lägga till.
- Den invasiva drottningen är en obligatorisk modell och ger inga poäng före matchen. Lagen kan däremot få poäng genom att leverera den till förvaringszonen.



Invasiva arter

Placeringsalternativ:
Det stora trädet och boet



Invasiva arter

Placeringsalternativ:
Den unga skogen och det stora trädet

Invasiv Drottning

Obligatorisk placering:
Bikupan



Förbered, öva och tävla



Grattis!

När rollerna är fördelade, uppdragen utforskade och banan och modellerna är klara har ni allt ni behöver för att delta i BIOGLOW™-tävlingen. Varje nyckelart som introduceras, varje resurs som levereras och varje modell som aktiveras bidrar till att återställa balansen i regnskogen. Samarbeta, var kreativa och fortsätt testa för att se hur många uppdrag ni klarar av att lösa.

Regnskogen behöver er.

