

**BIOGLOW**

FUTURE

EDITION

Poengskjema

Oppdrag 01: Mektige mikrobiomer

Nøkkelarter i mikrobiomer (20 poeng hver)

Den unge skogen:

(maks 3)

Det store treet:

(maks 3)

Det hule treet:

(maks 3)

Bonus: Minst tre nøkkelarter er i mikrobiomet i den unge skogen, og den invasive dronningen på motsatt side av banen er veltet (40 poeng i tillegg)

Nei | Ja

Oppdrag 02: Røtter til fornyelse

Ressurser i foten av det store treet
(5 poeng hver)Ressurser i trekronen
(10 poeng hver)

(maks 15)

Oppdrag 03: Grottefossen

Nøkkelarter som føres gjennom grottefossen
(5 poeng hver)

(maks 50)

Oppdrag 04: Regnskogen våkner

Alle nøkkelarterne er frigjort fra reiret
(30 poeng)

Nei | Ja

Alle ressursene er frigjort fra det hule treet
(20 poeng)

Nei | Ja

Oppdrag 05: Sentralt fristed

Nøkkelarter eller ressurser som ligger helt innenfor det sentrale fristedet (5 poeng hver)

Ekstra utfordring: Angrep fra invasive arter

Invasive arter lagt til (20 poeng hver)

(maks 5)

Invasive arter i oppbevaringssonen:
(10 poeng hver)

Straff

Antall straffepoeng:

- ☐ 0
☐ 1 (-10 poeng)
☐ 2 (-30 poeng)
☐ 3+ (kampens poengsum blir null)

Gracious Professionalism®
vist på konkurransebanen:

UNDER FORVENTET

FORVENTET

OVER FORVENTET

1

2

3