



Guide för uppställning av banan

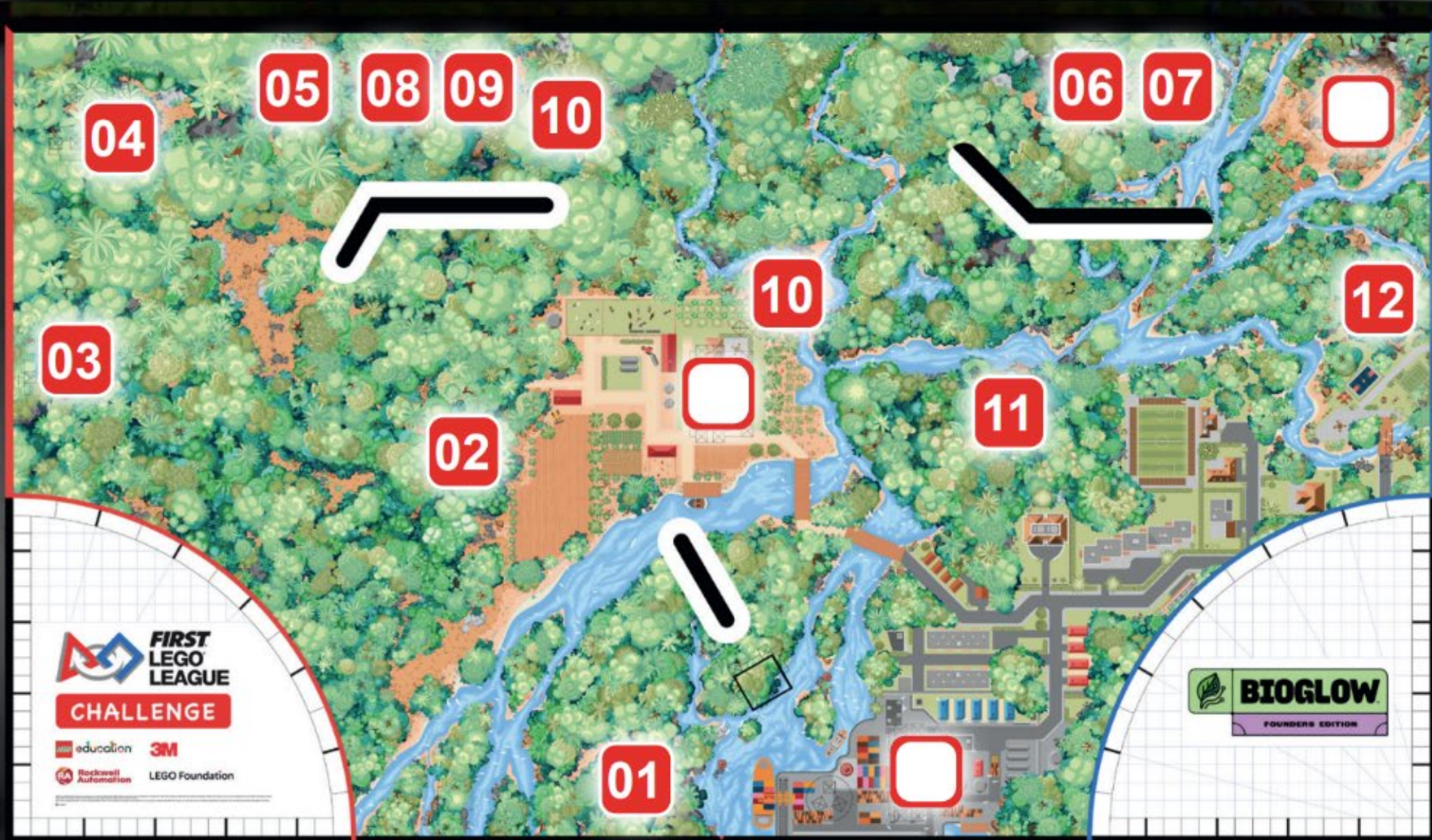
Detta dokument är en referensguide för installationernas startpositioner och är endast avsett för användning vid turneringar. Det ska inte användas för att bedöma om uppdrag har genomförts eller för poängberäkning.

För detaljerad uppställning av bord och matta, se **videon för uppställning av banan**. För regler och poängberäkning, se ***Regelhäftet för robottävlingen*** och **videon om uppdragen**.

VIKTIGT: Alla installationer ska placeras enligt markeringarna på mattan.

Placering av installationer

 Docka för utbytbara installationer
(uppdrag 13–15)



Uppdrag 01: Drönarkartläggning



Uppdrag 02: Exploderande frön



Fröna måste ställas upp i den ordning som visas. Men i tävlingar kan de gröna rörens riktning variera.

Uppdrag 03: Vänd på stenen



Uppdrag 04: Lyckoblad

Placeringen av bladen och lövgräshopparen kommer att väljas slumpmässigt av domaren i början av varje match.



Uppdrag 05: Rötter som sträcker sig



Uppdrag 06: Bladskärarmyrorna & Uppdrag 07: Jättesvampen



Uppdrag 08: Befria trädet & Uppdrag 09: Forskningsplattform



Uppdrag 10: Sårbara mikrohabitat



Uppdrag 11: Fönster till det förflutna



Uppdrag 12: Skogens jätte



Uppdrag 13: Nyckelarter



Utbytbar
installation

Placeringsalternativ:

- Gruvdocka (visas)
- Stadsdocka
- Gårdsdocka



Uppdrag 14: Frön för förnyelse



Utbytbar
installation

Placeringsalternativ:

- Gruvdocka (visas)
- Stadsdocka
- Gårdsdocka
-



Uppdrag 15: Biocentrisk arkitektur

☐ Utbytbar
installation

Placeringsalternativ:

- Gruvdocka (visas)
- Stadsdocka
- Gårdsdocka
-



Precisionsbrickor:



**Precisionsbrickorna hanteras
av bandomaren.**