



Veiledning for oppsett av banen

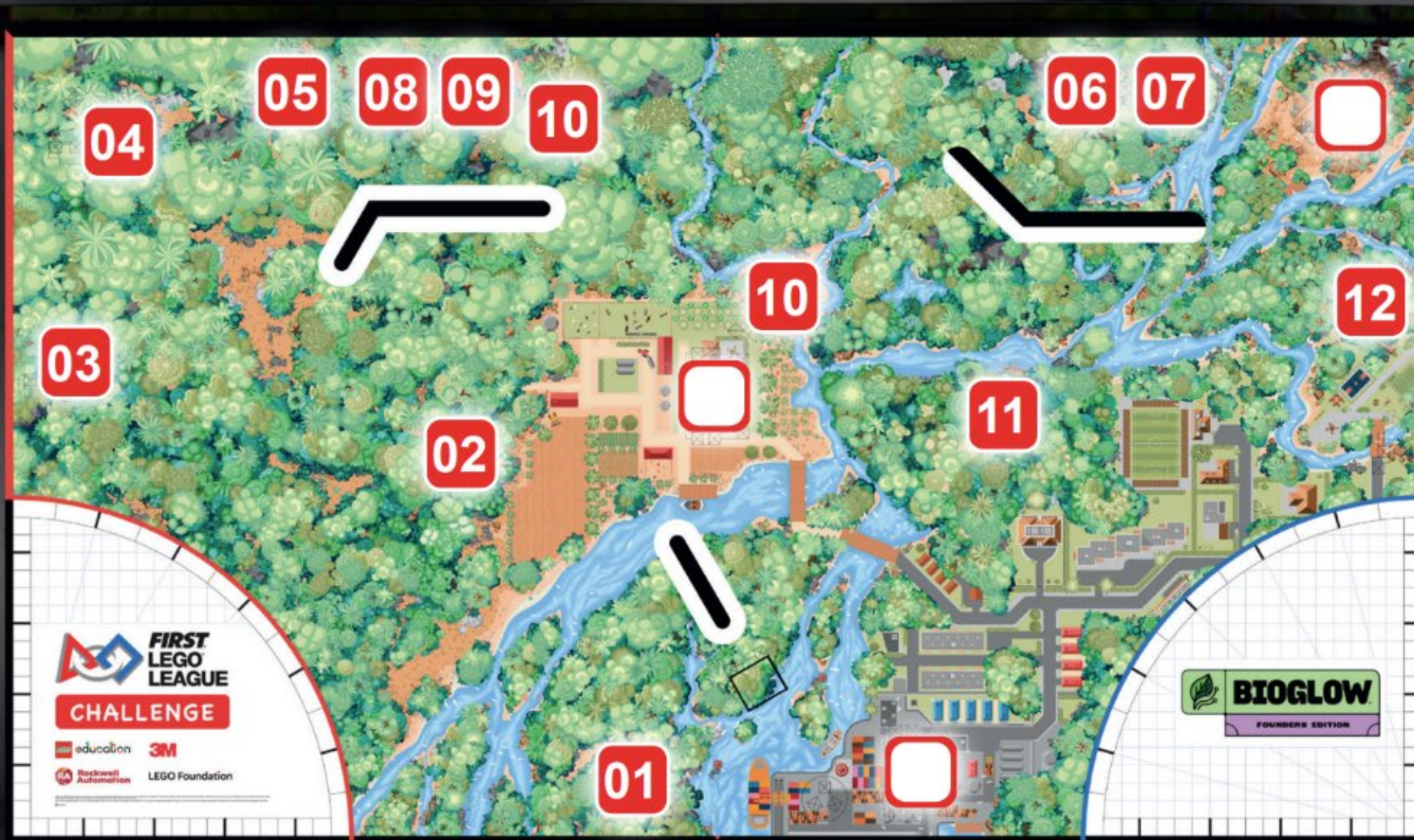
Dette dokumentet er en referanseveiledning for installasjonenes startposisjoner og er kun beregnet for bruk under turneringer. Det skal ikke brukes til å vurdere om oppdrag er utført eller til poengberegning.

For detaljert oppsett av bord og matte, se **videoen for oppsett av banen**. For regler og poengberegning, se ***Regelheftet for robotkonkurransen*** og **videoen om oppdragene**.

VIKTIG: Alle installasjoner skal plasseres i henhold til markeringene på matten.

Plassering av installasjoner

☐ Dokk for utskiftbar modell
(oppdrag 13–15)



Oppdrag 01: Dronekartlegging



Oppdrag 02: Eksploderende frø



Frøene må settes opp i den rekkefølgen som vises. Men i konkurranser kan retningen på de grønne rørene variere.

Oppdrag 03: Snu steinen



Oppdrag 04: Lykkeblader

Plasseringen av bladet og løvgresshoppene vil bli tilfeldig valgt av dommeren ved starten av hver kamp.



Oppdrag 05: Røtter som strekker seg



Oppdrag 06: Bladskjærermaurene & oppdrag 07: Kjempesoppen



Oppdrag 08: Friggjør treet & Oppdrag 09: Forskningsplattform



Oppdrag 10: Sårbare mikrohabitater



Oppdrag 11: Vindu til fortiden



Oppdrag 12: Skogens eldste



Oppdrag 13: Nøkkelarter



Utskiftbar
installasjon

Plasseringsalternativer:

- Gruvedokk (vist)
- Bydokk
- Gårdsdokk



Oppdrag 14: Frø til fornyelse

☐ Utskiftbar
installasjon

Plasseringsalternativer:

- Gruvedokk (vist)
- Bydokk
- Gårdsdokk



Oppdrag 15: Biosentrisk arkitektur



Utskiftbar
installasjon

Plasseringsalternativer:

- Gruvedokk (vist)
- Bydokk
- Gårdsdokk



Presisjonsbrikker



**Presisjonsbrikkene håndteres
av banedommeren.**