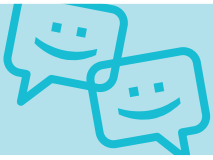
FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE SCANDINAVIA

Bedømming - gjennomføring

Lagene skal vise **kjerneverdiene** i alt de gjør. Dommere gleder seg til å se hvordan lagene viser **lagarbeid**, **oppdagelse**, **inkludering**, **innovasjon**, **innvirkning** og **moro** mens de presenterer sitt Innovative Prosjekt og Teknologi.

Bedømmingen skal feire lagets prestasjoner, men det er normalt å føle seg nervøs. Dommerne vil gjøre sitt beste for å oppmuntre lagene i løpet av presentasjonene. Lagene bør ikke legge igjen noe i dommerrommet når de forlater det.

LAGET KOMMER INN



Velkommen

Introduksjonssamtale mens laget setter opp det de har med seg.

2 minutter



Innovativt Prosjekt

Presentasjon

5 minutter



Innovativt Prosjekt

Spørsmål og svar

5 minutter



Teknologi

Presentasjon/forklaring

5 minutter



Teknologi

Spørsmål og svar

5 minutter



Avslutning og tilbakemeldinger

Lagene kan velge å dele sine siste tanker med dommerne. Dommerne kan stille oppklarende spørsmål, og vil deretter gi muntlig tilbakemelding til laget.

Opp til 8 minutter

LAGET FORLATER



Dommerne diskuterer laget, og fyller ut dommerskjemaene sammen.

10 minutter



Dommerne fører inn poeng/kommentarer på Hjernekraft.org når de er ferdige, før neste lag går inn. Om dommerskjemaene er på papir leveres de til dommeransvarlig ved endt bedømming.