

**BIOGLOW™**

FUTURE

EDITION

Poängformulär

Uppdrag 01: Mäktiga mikrobiom

Nyckelarter i mikrobiom (20 för varje)

Den unga skogen:

(max 3)

Det stora trädet:

(max 3)

Det ihåliga trädet:

(max 3)

Bonus: Minst tre nyckelararter finns i mikrobiomet i den unga skogen, och den invasiva drottningen på motsatt sida av banan har välts (40 poäng extra)

Nej | Ja

Uppdrag 02: Rötter till förnyelse

Resurser i foten av det stora trädet
(5 poäng för varje)Resurser i trädkronan
(10 poäng för varje)

(max 15)

Uppdrag 03: Grottans vattenfall

Nyckelararter som förs genom grottans vattenfall
(5 poäng för varje)

(max 50)

Uppdrag 04: Regnskogen vaknar

Alla nyckelararter är frigjorda från boet
(30 poäng)

Nei | Ja

Alla resurser är frigjorda från det ihåliga trädet
(20 poäng)

Nei | Ja

Uppdrag 05: Central fristad

Nyckelararter eller resurser som ligger helt inom den centrala fristaden (5 poäng för varje)

Extra utmaning: Angrepp från invasiva arter

Invasiva arter som lagts till (20 poäng för varje)

(max 5)

Invasiva arter i förvaringsszonen
(10 poäng för varje)

Bestraffning

Antal bestraffningar:

- ☐ 0
☐ 1 (-10 poäng)
☐ 2 (-30 poäng)
☐ 3+ (matchens poäng blir noll)

**Gracious Professionalism®
visat på tävlingsbanan:****UNDER FÖRVÄNTAN****FÖRVÄNTAD****ÖVER FÖRVÄNTAN**

1

2

3