



Årsrapport

2021



Innhold

FIRST Scandinavia	3
Konseptet	4
<i>FIRST®</i> LEGO® League Challenge	6
<i>FIRST®</i> LEGO® League Explore	9
<i>FIRST®</i> LEGO® League Discover	9
Turneringsbyene våre	12
Året som gikk	15
Fun facts	19
Kurs og arrangementer	23
Fra veilederundersøkelsen	25
Fra deltagerundersøkelsen	29
Fra prosjektlederundersøkelsen	32
Presse	36
Sosiale medier	37
Oppsummering	38
Sponsorer	39





Om FIRST Scandinavia

Stiftelsen FIRST Scandinavia har som formål «å stimulere barn og unges interesse for realfagene gjennom konsepter der barna selv er drivkraften». Siden etableringen 18. september i 2000 har rundt 690 000 barn deltatt i våre aktiviteter, og fått mestringsopplevelser og læring gjennom undervisning i Newton-rom eller deltakelse i FIRST® LEGO® League.

Stiftelsen er ansvarlig for utvikling, koordinering og drift av konseptene FIRST® LEGO® League (www.hjernekraft.org) og Newton (www.newton.no). Konseptet FIRST® LEGO® League driver vi på lisens fra organisasjonen FIRST i USA og LEGO Education, mens Newton-konseptet er et egenutviklet konsept som har blitt til over mange år gjennom tett samarbeid med skole, næringsliv og ulike fagmiljø. I tillegg til driften i Norge har Newton også etablert en internasjonal tilstedeværelse (www.newtonroom.com) og jobber for å spre konseptet til stadig nye land. Realfag er en viktig nøkkel for å løse mange av våre viktigste utfordringer. Da er det viktig å tilby like muligheter for læring, uavhengig av geografi, økonomi og andre sosiodemografiske ulikheter.

Stiftelsen har siden oppstarten vist kontinuerlig vekst i form av økte nettverk i FIRST® LEGO® League og Newton. FIRST Scandinavia har nå 20 ansatte (per desember 2021), mens søsterbedriften FIRST Scandinavia Partner AS og AB, som betjener noen mva.-belagte tjenester for stiftelsen, har 5 fast ansatte og 10 deltidsansatte.

FIRST Scandinavia opprettet i 2018 en datterstiftelse (Newtonroom gGmbH) i Tyskland for å håndtere mye av det internasjonale arbeidet i Newton. I Newtonroom gGmbH er det p.t. 4 ansatte. Til sist har vi også en ansatt i Newton America.

Vi har samlet et bredt sammensatt team med variert og utfyllende kompetanse, noe som har tilrettelagt for vår evne til å drive konseptutvikling, levere komplette prosjekter både nasjonalt og internasjonalt, og å støtte våre nettverk i deres daglige drift.

Fra hovedkontoret i Bodø, supporteres driften av nettverkene for både Newton og FIRST® LEGO® League. For øyeblikket består Newton-nettverket av 40 rom i drift eller under etablering i Norge, og ytterligere 16 rom i drift eller under etablering i Skottland, Danmark, Tyrkia, Polen, Spania, Frankrike, Aserbajdsjan og Kina.

FIRST® LEGO® League arrangerte i 2021 regionale turneringer i 47 byer i Skandinavia. Som en følge av Covid-19-situasjonen har tre turneringer blitt utsatt på grunn av lokale utfordringer knyttet til smittevern og/eller gjennomføring. Utbredelsen av begge konseptene fortsetter, og de lokale driftsorganisasjonene får gjennom året oppleve tett oppfølging og godt samarbeid med stiftelsen. Året 2021 har vært mer åpent enn 2020, men også dette året har vært preget av usikkerhet, avlyste og utsatte arrangementer. Likevel har det også vært rom for utvikling og nye prosjekter, så vel som møter med nettverket vårt, og ikke minst fysiske turneringer for lagene i våre mange turneringsbyer. Det trengte vi virkelig!



Konseptet

Siden oppstarten av *FIRST® LEGO® League* i år 2000, *FIRST® LEGO® League Explore* i 2012 og *FIRST® LEGO® League Discover* i 2019 har vi engasjert over 225 000 barn og unge i Skandinavia i unike læringsopplevelser.

Konseptets overordnede mål er at flest mulig barn og unge i Skandinavia skal få oppleve mestring og læring gjennom *FIRST® LEGO® League* (FLL). I et samfunn i stor utvikling, ser vi et tydelig behov for at barn og unge lærer ferdigheter som setter dem i stand til å løse fremtidens utfordringer. Vi vet ikke hva disse utfordringene vil bli, men vi vet at ferdigheter som problemløsning, samarbeid og det å være innovativ vil være viktige, i tillegg til økt teknologisk kompetanse. Vi vil at barn og ungdom ikke bare skal kunne bruke teknologi, men også påvirke og skape den.

I FLL er det lagene selv som stiller spørsmålene, lager problemstillingene og ikke minst finner løsninger på utfordringene. Det er lagene selv som konstruerer og programmerer, uten bruksanvisning, men ved å samarbeide, tenke selv og ved å lære av hverandre. Vi i *FIRST Scandinavia* har stor tro på at en utforskende tilnærming til læring gir både motivasjon, mestring og ikke minst økt interesse for realfag og teknologi hos dagens barn og unge.

Ansatte

Det er tre ansatte som arbeider fulltid med *FIRST® LEGO® League*. I tillegg til de tre faste, har vi flere ansatte i *FIRST Scandinavia* som arbeider på tvers av avdelingene, spesielt med grafiske leveranser, kursholding og administrasjon.



De som er mest involvert er:

- Silje Kumeus - konseptleder
- Mariann Johnsen - prosjektleder og logistikkansvarlig
- June Navjord Moltubakk - pedagog
- Marte Antonsen - grafisk og markedsføring
- Sebastian Siggerud - grafisk og filmproduksjon



*Læringsopplevelser
med gåsehudgaranti*





FIRST® LEGO® League Challenge

FIRST® LEGO® League (FLL) er verdens største kunnskaps- og teknologikonkurranse. Hver høst lanseres et nytt og samfunnsaktuelt oppdrag som deltakerne skal lære om og jobbe med. Målet for FLL er å stimulere barn og ungdoms interesse for teknologi og realfag, og å gi dem lyst og motivasjon til å bli fremtidens ingeniører, innovatører og forskere. FIRST LEGO League Challenge er for barn og ungdom i alderen 10-16 år.

FIRST® LEGO® League Challenge består av fire kategorier: Innovativt prosjekt, Teknologi, Robotkonkurranse og Kjerneverdier. Innovativt prosjekt, Teknologi og Robotkonkurranse har bestemte oppdrag som skal løses, mens Kjerneverdier beskriver hvilke verdier og holdninger deltakerne skal leve etter mens de deltar i FLL. Man kan si at Kjerneverdiene omkranser arbeidet med Innovativt prosjekt, Teknologi og Robotkonkurranse.

- I Innovativt prosjekt skal lagene velge en utfordring innenfor årets tema og definere en problemstilling. De skal forske på problemstillingen og komme opp med en innovativ (ny eller forbedret) løsning som de skal presentere for dommere på turneringsdagen.
- I Teknologi skal lagene designe, bygge og programmere en robot til å løse fysiske oppdrag på årets robotbane. De skal også presentere arbeidet sitt med design og programmering for dommere på turneringsdagen.
- I Robotkonkurransen skal lagene velge hvilke oppdrag de skal løse og hvordan de ønsker å løse disse. De skal også kjøre minst tre robotkamper på 2,5 minutter under regional turnering.

- I Kjerneverdier skal elevene jobbe i tråd med Kjerneverdiene og dokumentere hvordan de har gjort det gjennom hele arbeidsperioden. De skal også presentere hvordan de har arbeidet med kjerneverdiene for dommere på turneringsdagen.





Rapportinnlevering



Presentasjoner



Robotkamp



Stand

Lagene jobber med oppdraget i 8 uker, og avrunder deltakelsen med å være med på regional turnering. På regional turnering viser de frem arbeidet sitt på flere måter:

- Laget stiller ut arbeidet sitt i en stand de dekorerer og bemanner selv
- Laget holder presentasjoner i Innovativt prosjekt, Teknologi og Kjerneverdier
- Laget deltar i Robotkonkurranse

Lagene kjører minst tre robotkamper på robotbanen. Før turneringen har lagene forberedt seg ved å programmere roboten sin til å løse oppdrag på en robotbane. De har også øvd på å løse flest mulig oppdrag i løpet av 2,5 minutter. På turneringen får de kjøre tre innledende runder på 2,5 minutter, og de lagene med mest poeng går videre til finaler.

På slutten av turneringsdagen deles det ut diplomer og medaljer til alle deltakere, og priser til de lagene som har gjort det best i de ulike kategoriene. Det laget som gjør det best totalt, blir Champion og får invitasjon til den skandinaviske finalen.

FIRST® LEGO® League passer svært godt inn i skolen. I likhet med den nye læreplanen, er metoder som problem-basert- og utforskende læring, og fokus som dybdelæring, utforskertrang og skaperglede sentrale i FLL. I tillegg dekker arbeidet et bredt utvalg kompetansemål i mange fag, og gir rom for å jobbe med enda flere.

Mange lærere har uttrykt at FLL er en god måte å arbeide på for å nå mål i læreplanen, både i den overordnede delen og i de ulike fagene. Stikkord som innovasjon og programmering er aktuelle i den nye læreplanen, og de passer som hånd i hanske med FLL. Vi ser at ny læreplan har gitt økt interesse for FLL i den norske skolen, det er fordi den hjelper lærere å nå mange av de nye læringsmålene, i tillegg til at det dekker mange verdier og prinsipper fra den overordnede delen - i ett og samme prosjekt. Spesielt er fagene matematikk, naturfag, norsk og engelsk sentrale, men kunst og håndverk, samfunnsfag og flere andre fag er også svært aktuelle i FLL.

På hjernekraft.org kan veiledere og andre finne ressurser som kan være til støtte og inspirasjon før og under deltakelsen. Her finner man blant annet "FLL - Slik gjør du det!" som er en A-Å-beskrivelse av hvordan en kan gjennomføre FLL, forslag til fremdriftsplan og presentasjoner som kan brukes i klasserommet med elever for å få en god og produktiv start på FLL-deltakelsen. Disse ressursene er laget for å gjøre det enklere å være veileder, og for å gjøre terskelen for deltakelse lavere for nye lag og veiledere.

FIRST® LEGO® League kjerneverdier:

Vi uttrykker FIRST®-filosofiene Gracious Professionalism® og Coopertition® gjennom våre kjerneverdier:

Oppdagelse: Vi utforsker nye kunnskaper og idéer.

Innovasjon: Vi bruker kreativitet og utholdenhet for å løse problemer.

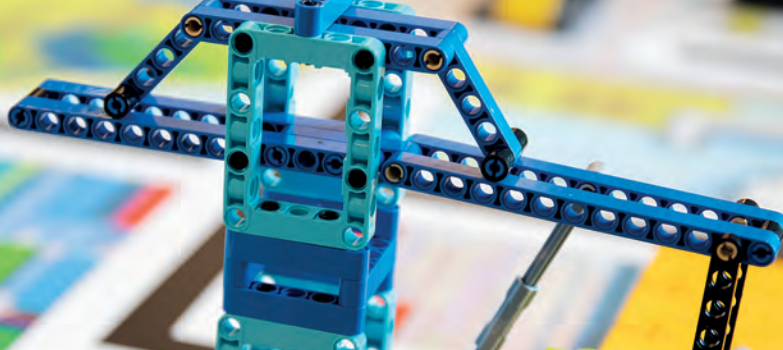
Innvirkning: Vi bruker det vi lærer til å forbedre verden.

Inkludering: Vi respekterer hverandre og omfavner våre ulikheter.

Lagarbeid: Vi er sterkere når vi arbeider sammen.

Moro: Vi har det gøy!

Kjerneverdiene er gjennomgående for FIRST® LEGO® League, og er en svært viktig del av konseptet.



Oppdrag Challenge - CARGO CONNECT

Oppdraget CARGO CONNECT handlet om transport av produkter - et relevant og engasjerende tema for lagene, ikke minst i et bærekraftperspektiv.

Introduksjonen til lagenes oppdrag var:

Alle er avhengige av transport av produkter for å få dekket sine daglige behov. Etterhvert som det stilles stadig flere krav til transportsystemene, vil vi fortsette å møte utfordringer med mindre vi finner nye måter, eller forbedrer eksisterende måter, å transportere produkter fra sted til sted på.

I Innovativt prosjekt skulle laget:

- definere et problem de skulle løse
- designe en løsning på problemet
- utveksle ideene sine
- gjøre løsningen enda bedre
- presentere arbeidet sitt på turneringsdagen

Lagene skulle selv definere en problemstilling fra årets tema som de var nysgjerrige på, og prøve å finne en innovativ løsning på dette problemet. Lagene skulle finne ut av hvordan de kunne forbedre transporten av produkter, ved å finne opp/utvikle eller forbedre et transportutstyr, -teknologi eller -metode.

På turneringsdagen presenterte lagene prosjektet sine, inkludert problemstillingen, løsningen og hvordan de har delt den med andre, i en fem minutter lang presentasjon.

Eksempler på prosjekter:

- Mer bærekraftig transport
- Mer effektiv utbygging av transportsentral
- Effektivisering og forbedring for ansatte på lager
- Spesialtilpasset emballasje
- 3D-printing i system for mindre behov for transport
- Sparkesykkelstativ på buss
- Forebygging av ulovlig lastebilkjøring
- Forbedringer knyttet til frakt av containere
- Trackingsystem for containere som faller av lasteskip

I Teknologi og Robotkonkurransen skulle lagene

- utarbeide en strategi for hvilke oppdrag som skulle utføres i robotkonkurransen
- designe og bygge en robot av LEGO
- designe og bygge eventuelt utstyr roboten trengte for å utføre oppdragene
- programmere roboten til å løse oppdrag
- prøve, teste og forbedre programmene og robotdesignet
- konkurrere på robotbanen på turneringsdagen
- presentere roboten og programmeringen på turneringsdagen

Lagene robot skulle kunne navigere, hente, frakte, transportere, aktivere og/eller levere objekter. Laget, og roboten deres, hadde bare 2½ minutt til å utføre så mange oppdrag som mulig. Så lagene måtte være kreative!

På turneringsdagen presenterte lagene også roboten og programmeringen sin, samt strategi, og forklaring av kode i en fem minutters presentasjon foran dommere (fysisk eller digitalt).

Årets tema var nært og forståelig for deltakerne. Tilbakemeldingene fra både lag og samfunnet rundt var at dette var et godt og engasjerende tema, og et godt robotoppdrag med interessante utfordringer for både nye og erfarne lag.

Oppdraget ga muligheter for en god kobling mellom skolen og lokalsamfunnet, og mange lag reiste ut på bedriftsbesøk til kommunen og bedrifter på sin hjemmeplass for å lære mer om transport. **Sist, men ikke minst ga temaet muligheter til det vi synes er viktig - nemlig at barn finner svar på utfordringer som voksne ikke har svaret på!**





FIRST® LEGO® League Explore - CARGO CONNECT

I FIRST® LEGO® League Explore skal lagene finne løsninger på virkelige problemer.

I 2021 under temaet CARGO CONNECT skulle Explore-lagene forske på transport. De skulle lære om de ulike måtene last transporteres og sorteres på, og finne ut hvordan last transporteres til ulike destinasjoner over hele verden! Det stilles stadig høyere og nye krav til transportsystemer, og barna måtte tenke på nye måter å transportere last fra sted til sted. I hver økt fikk barna erfaringer i teknisk design. Dette betyr at barna i løpet av en økt fikk utforske temaet og ideene, lage løsninger, teste dem, forbedre og endre løsningene og deretter dele det de hadde lært med andre.

Laget lagde en modell der de bygde en LEGO-modell med en bevegelig del. De måtte programmere en LEGO WeDo eller SPIKE Essential til å få modellen til å bevege på seg. De laget også en poster, der de brukte ord, bilder og tegninger for å dele det de hadde lært.

Lørdag 13. november deltok lagene på en regional turnering, og viste stolt frem det de hadde designet og programmert, og det de hadde lært underveis i prosjektperioden, til dommere, foreldre, venner og gjester.

FIRST® LEGO® League Discover



Discover er et realfagsprosjekt som skal engasjere og begeistre barnehagebarn gjennom lekende læring.

Discover passer inn i barnehagenes rammeplan og mål, og legger til rette for utvikling av selvtillit og sosiale ferdigheter hos barn mellom 4 og 6 år. Prosjektet stimulerer naturlig nysgjerrighet, skaperglede og utforskertrang, og er med å utvikle gode læringsvaner hos deltakerne. Et av de viktigste målene i Discover er å vise barn sammenhengen mellom den virkelige verden og STEAM-ferdigheter (realfag, teknologi og kunst), gi gode opplevelser og meningsfulle utfordringer som gir indre motivasjon.

Oppdraget i 2021 het «Playmakers». I «Playmakers» lærte barna om viktigheten av fysisk aktivitet og lek, og de fikk utforske hvordan barn og unge kan være mer aktive i hverdagen sin.

Discover består av ti økter som avsluttes med en finalefeiring i barnehagen. Det er valgfritt når på året oppdraget gjennomføres, slik at hver barnehage lett kan implementere det i sitt årshjul.

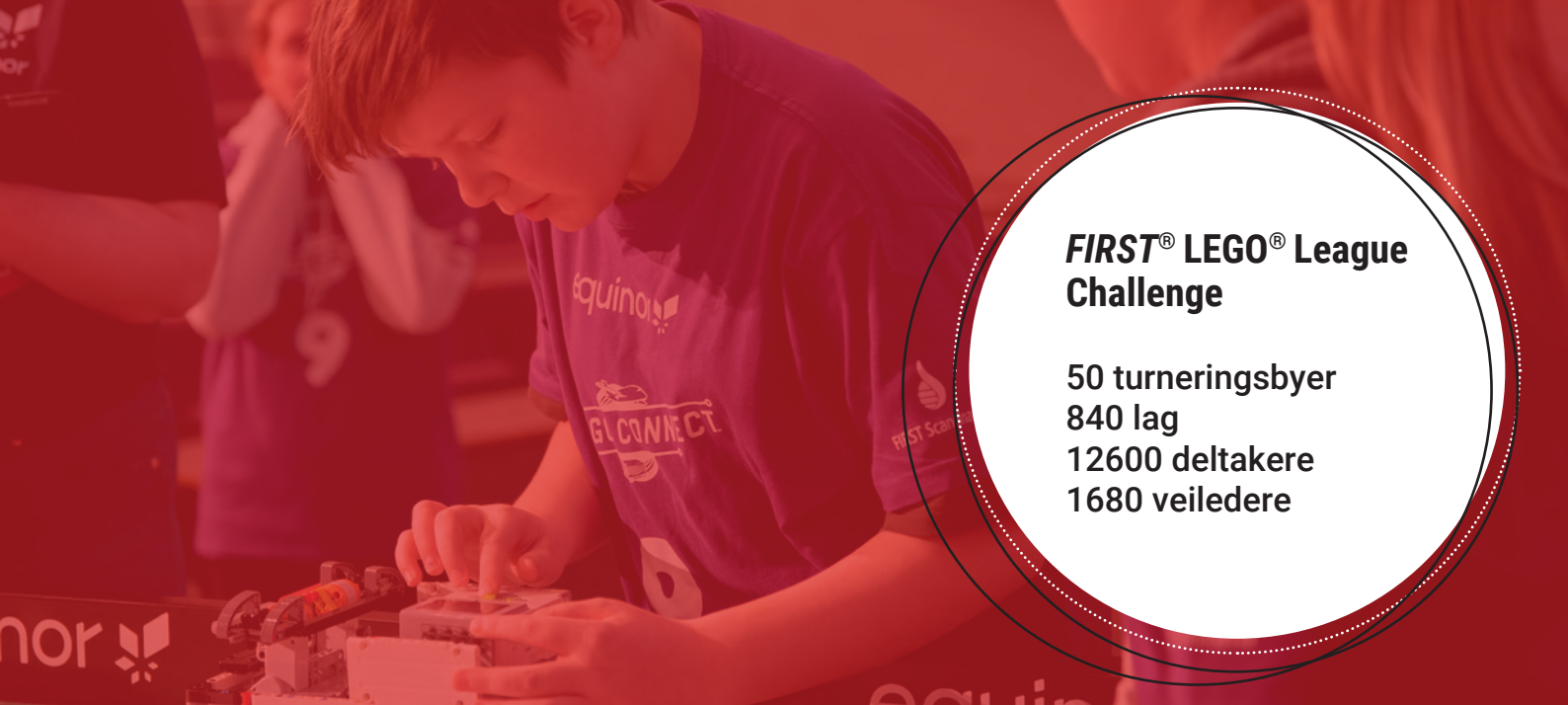
I 2021 dekket blant annet Bodø kommune deltakelsen for et stort antall barnehager som ville være med, for å stimulere til mer STEM-fokus i barnehagene.

I 2021 var vi i kontakt med mange kommuner for å informere om tilbudet, men vi fikk dessverre få påmeldte i forhold til kapasiteten vi hadde. Vi snakket personlig med mange av barnehagebestyrerne og oppvekstsjefene i kommunene, og de fleste var interesserte i å være med, men på grunn av personalsituasjonen og kohortkravene Covid-19 førte med seg i barnehagene, og den økonomiske situasjonen i kommunene sto i, var det mange som ikke kunne delta. Som følge av dette kommer vi foreløpig ikke til å tilby de nye sesongene til Discover, men vi fortsetter å tilby barnehager å delta med de tidligere temaene, Boomtown Build og Playmakers slik at de som ønsker får muligheten.



“

**FLL er det fedeste
nogen sinde. Jeg har aldrig
prøvet noget bedre.**



FIRST® LEGO® League Challenge

50 turneringsbyer
840 lag
12600 deltakere
1680 veiledere



FIRST® LEGO® League Explore

24 turneringsbyer
257 lag
2313 deltakere
514 veiledere



FIRST® LEGO® League Discover

61 lag
272 deltakere

Turneringsbyene våre

I 2021 var *FIRST*® LEGO® League representert i 50 byer i Skandinavia. Selv om Covid-19 stadig preger verdensbildet, er vi utrolig stolte over at majoriteten av våre byer gjennomførte turneringen lørdag 13. november som planlagt. De tre som valgte å utsette var Trondheim, Sorø og Færøyene, men de planlegger å gjennomføre sin turnering ila januar 2022. Vi fortsetter vårt harde arbeid for at alle barn skal ha mulighet til å være med på FLL, og satser på mange nye byer i 2022, når vi forhåpentligvis kan komme oss ut på veien igjen!

I 2021 var vi så heldige å få med tre nye turneringsbyer. Ullensvang, Sogn og Lillestrøm (Explore) arrangerte for aller første gang en egen turnering. Under kan du lese mer om deres opplevelse av å arrangere FLL for første gang.

Sogn

Sogn Opplæringskontor er ansvarleg for valfaget «programmering» for 8. og 9.klasse i Årdal kommune. Dette skuleåret har me 3 klassar og 31 elevar som har dette valfaget. Me deltok på vår første FLL-turnering for 4 år sidan, og etter dette har me vore faste deltakarar med elevane våre. I år tok me steget og vart eigen turneringsby. Me hadde litt erfaring frå i fjor, då me gjennomførte turneringa digitalt frå Årdal. Me fekk gode erfaringar som gjorde det litt lettare å arrangere alt sjølv.

Me hadde ein fantastisk turneringsdag med kjekke og flinke elevar, og ivrige føresette på sidelinja. Dei fekk sett elevane oppleve glede, stress, samarbeid, nervøsitet, og ikkje minst masse meistring. Alle laga slo sine eigne poengsummar i kamp etter kamp – det var mange nøgde ansikt å sjå denne dagen. Det var ei kjekk oppleving for søsken og føresette – og dei vart mektig imponert over alt elevane hadde fått legoroboten sin til å gjere.

Me hadde i tillegg fantastiske dommarar som stilte opp, desse jobba både i skuleverket og det lokale næringslivet i Årdal. Veldig kjekt å knytte desse nærmare til skulearbeidet som elevane jobbar med.

Alle har allereie no meldt seg til å stille opp neste år også. Medie-klassen på Årdal vidaregåande stilte opp og filma heile dagen, dei har også laga ein reklamefilm som me kan vise fram til andre skular i nærleiken for å rekruttere fleire lag til neste års turnering.

Me må også rette ein stor takk til alle dei dyktige veilledarane i FLL-systemet, og ein stor takk til gjengen i Bodø som alltid var klare til å svare på både små og store spørsmål.

Me er svært nøgd med gjennomføringa av årets turnering og ser fram til å arrangere fleire. Me kjem til å jobbe aktivt for å få med oss fleire skular i neste års turnering.

Lillestrøm

Lillestrøm arrangerte en egen turnering for FIRST LEGO League Explore! I Lillestrøm kommune var 18 lag fra 1.-4. trinn på 5 ulike skoler, hele 360 elever, med i en storslått finale på Sten-Tærud skole.

Kun en skole hadde vært med på FLL Explore tidligere, og ingen av de nye skolene hadde Lego på fra før. Heldigvis har Lillestrøm kommune et eget realfagssenter, Lillestrøm realfagssenter, som bidro under hele prosessen med både tilrettelegging, planlegging og utlån av Lego roboter. Og med veiledning og underveis-oppdateringer fra en erfaren FLL-lærer ble det mye spennende forskning fra elevene og lavere skuldre hos lærerne.

Utfordringer vi møtte på var stort sett knyttet til finansiering. Få skoler har Lego fra før, ei heller midler til å kunne kjøpe dette inn, så det kom godt med at Lillestrøm realfagssenter kunne låne ut til alle skolene. For skolen som skulle arrangere finalen ble turneringen plutselig mye større enn det som først var tenkt, og dette ga uforutsette merutgifter. I og med at kommunen er arealmessig stor, var det behov for

transport av klassene til finaledagen, og dette var gruppen Teknologi- og realfagsrekruttering hos Tekna Oslo så snille å stille opp med en ekstraordinær bevilgning til. I tillegg ønsket vi at alle elevene skulle få lag t-skjorter, og med klasselag ble dette en stor ekstra utgift, som kommunen selv finansierte for å ikke gjøre forskjell på elevene. Vi fikk skrappt sammen penger til medaljekjøp også.

Finaledagen gikk knirkefritt, men det krevde mye planlegging og mange gode hjelpere underveis. Ekstra stas var det at selveste ordføreren kom og åpnet finalen, i tillegg til at han var en av dommerne. Vi syns det var viktig at elevene fikk god tid med dommerne slik at alle skulle få anledning til å fortelle. Derfor ble det satt av 20 minutter per lag med dommerteamet. Vi delte derfor våre 6 dommere inn i 3 team som fikk tildelt 6 lag hver. Med så mange barn samlet på ett sted var det også viktig at det var aktiviteter for elevene når de ikke hadde dommerbesøk, så vi hadde store lekeområder ute, quiz de kunne delta på og selvfølgelig en kakebit til hvert barn.

Mange gode erfaringer og noe vi DEFINITIVT vil gjenta!



Ullensvang



Ullensvang



Sogn



Sogn



Lillestrøm

Foto: Kjell Arne Jørgensen



Lillestrøm

Foto: Kjell Arne Jørgensen

Ullensvang

FIRST LEGO League vart arrangert for fyrste gong i Ullensvang i 2021 med stor suksess! Kommunen vart skipa i 2020 etter at Jondal, Odda og Ullensvang slo seg saman, og dette var fyrste gong elevar og lærarar frå alle skulane i den nye kommunen vår var samla på eit felles arrangement. Ein historisk dag for oss!

Me hadde 15 påmelde lag, og godt over 200 glade deltakarar frå 5. - 10. klasse. Næringslivet stilte villig opp både som sponsorar, hjelparar og publikum. Me vil løfta fram og takka for innsatsen til dommargruppa, som var sett saman av frivillige frå næringslivet, rektorar i kommunen og andre ressurspersonar. Mekan til positiv og dyktig gjeng! Turneringsdagen vart avslutta med at Boliden Odda AS kom og delte ut ei pengegåve på 200 000 kroner til FRIST LEGO-League i Ullensvang.

Prosjektgruppa har for det meste arbeidd på privat initiativ, men fekk raskt rektorane og administrasjonen i kommunen med på laget. KraftLaben Vitensenter i Odda vart med som med-arrangør. I desember 2021 bestemte Ullensvang kommune seg for å oppretta ei 20% prosjektstilling for å arbeida vidare med FIRST LEGO League. Politikarane vedtok i tillegg at det skulle løyvast 100 000 kroner i året til FIRST LEGO League dei neste åra. Me i prosjektgruppa er stolte og audmjuke over å ha fått i gong FRIST LEGO League i kommunen vår, og gler oss til det vidare arbeidet!

Norge:

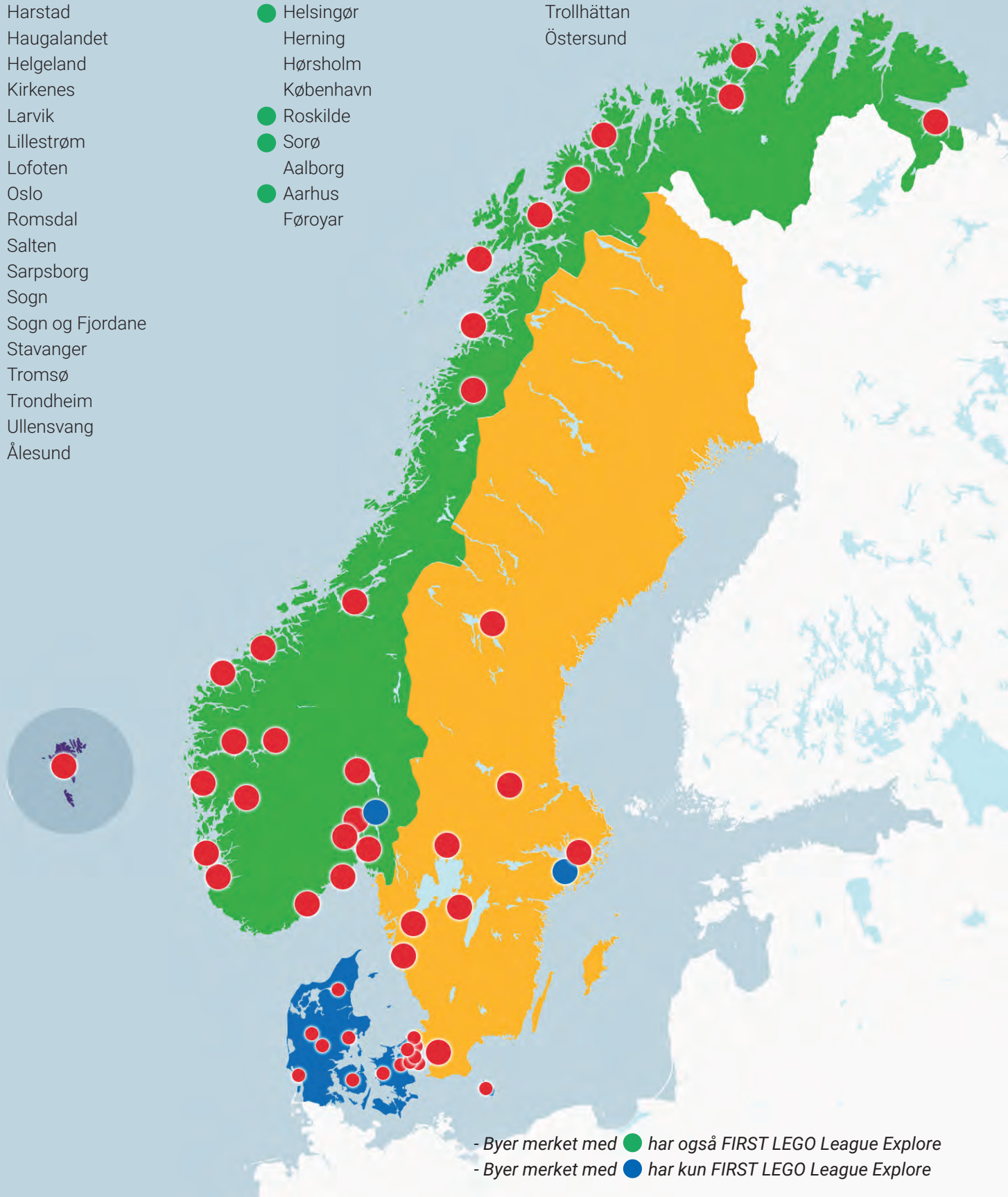
- Agder
- Alta
- Bergen
- Drammen
- Finnsnes
- Gjøvik
- Hammerfest
- Harstad
- Haugalandet
- Helgeland
- Kirkenes
- Larvik
- Lillestrøm
- Lofoten
- Oslo
- Romsdal
- Salten
- Sarpsborg
- Sogn
- Sogn og Fjordane
- Stavanger
- Tromsø
- Trondheim
- Ullensvang
- Ålesund

Danmark:

- Billund
- Bornholm
- Esbjerg
- Fredensborg
- Fyn
- Gentofte
- Gladsaxe
- Helsingør
- Herning
- Hørsholm
- København
- Roskilde
- Sorø
- Aalborg
- Aarhus
- Føroyar

Sverige:

- Botkyrka
- Dalarna
- Göteborg
- Karlstad
- Skövde
- Skåne
- Stockholm
- Trollhättan
- Östersund



Året som gikk

Gjennom hele året arbeider vi med **FIRST® LEGO® League**-konseptet. Hovedarbeidet vårt ligger i å drive nettverket i **FIRST® LEGO® League** og det å være oljen i maskineriet. Uten det fantastiske nettverket vårt med prosjektledere i alle byer, veiledere og tusenvis av frivillige og engasjerte mennesker, hadde ikke FLL vært tilgjengelig for så mange barn i Skandinavia.

Vi er heldige som har mange prosjektledere og veiledere som har vært med i både 5, 10 og over 20 år, og stadig kommer det nye til. Vi arbeider hardt for å rekruttere nye byer og nye lag, samt å støtte de vi allerede har et samarbeid med og samarbeide med dem om å gi enda flere skoler og barn muligheten til å bli med.

Januar - mars

Januar

- Økt smittesituasjon og hjemmekontor preger oppstarten av 2021
- Pedagog June Navjord Moltubakk er tilbake etter foreldrepermisjon
- Oppsummering av 2020
- Oppstartsmøter internt
- Check in med prosjektledere i turneringsbyene
- Omstrukturering filer og arbeidsverktøy
- Arbeid med produksjon- og kommunikasjonsplan
- Møter om pedagogikken i **FIRST® LEGO® League**
- Leverandørmøte med våre logistikkpartnere i Danmark og Norge i Kongsberg
- Planlegging Scandinavian Innovation Award
- Evalueringsmøter og oppstartsmøter med samarbeidspartnere
- Oppfølging av eksisterende byer mot ny sesong
- Workshop rundt arbeid med nye byer
- Logistikkplanen for 2021
- Deling av vår løsning for den skandinaviske finalen med internasjonale partnere
- Webinar for FLL Discover

Februar

- Setter i gang med nyhetsbrev for FLL
- Arbeid med Discover i flere byer og gjennom nettverk
- Pedagogikk – dypere forankring i læreplan
- Arbeid med faktureringsrutiner
- Organisering av ulike grants
- Planlegging av prosjektledermøter
- Check in med prosjektledere i turneringsbyene
- Produksjon av div. materiell; presentasjoner, flyer mm.
- Kartlegging og planlegging av ressurser til veiledere
- Scandinavian Innovation Award workshop - brainstorming rundt digital gjennomføring
- Planlegging av ny film til markedsføring
- Møte med potensiell ny by - Ullensvang
- Videre arbeid med Discover
- Varetelling
- Arbeid med nettbutikk

Mars

- Planlegging av Skandinavisk finale 2021 i Ålesund – oppstartsmøte
- Digitalt møte med rektorer, lærere og prosjektgruppe i Ullensvang kommune, samt flere møter med prosjektgruppa
- Korona setter en stopper for de fysiske prosjektledermøtene i Norge, Sverige og Danmark
- Check in med prosjektledere i turneringsbyene
- Digitalt prosjektledermøter
- Planlegging av digital Scandinavian Innovation Award
- Veiledermøte med veiledere i Scandinavian Innovation Award
- Jurymøte i Scandinavian Innovation Award
- Innspilling til SIA
- Arbeid med logistikk til byene og t-skjorter til lagene
- Planlegging av turneringsmateriell fra LEGO
- Klargjøring av nettbutikken
- Filmen "Dette er fremtiden" lanseres
https://youtu.be/9dOuL-Yq_rs



April

- 12. april gjennomføres Scandinavian Innovation Award digitalt
- 15. april åpner vi for påmelding til ny sesong
- Klargjøring nettbutikk
- Mange admin-møter
- Webmøter med samarbeidspartnere
- Samarbeidsavtalen – over halvparten har signert
- Planlegging av prosjektledermøte (digitalt)
- Gjennomføring av prosjektledermøte (digitalt)
- Møter med PMI (project management institute) om mulig samarbeid
- Møter med LEGO og FIRST
- Innsending av kandidater til Global Innovation Award
- Planlegging ny sesong - kartlegging
- Arbeid med våre produkter til ny nettbutikk
- Arbeid med nye byer
- Kreativ prosess rundt mulig produksjon i samarbeid med Tekna
- Påmeldingskampanje i samarbeid med Equinor
- Påmelding til høstens prosjektledermøte åpner
- Vi mottar årets oppdrag: CARGO CONNECT
- Webarbeid

Mai

- Oppsummering sammen med Espira om Discover
- Arbeid med våre produkter til ny nettbutikk
- Oppdraget sendes til oversettelse
- Månedlig check-in med alle prosjektledere
- Individuelle check-ins med mange av prosjektlederne/turneringsbyene
- Planlegging av høstens prosjektledermøte på Færøyene
- Webarbeid
- Møte med nye potensielle byer
- Arbeid med sosiale medier
- Bestilling av alt turneringsmateriell hos LEGO
- Bestilling av 18 000 t-skjorter til årets sesong
- Møter med potensielle nye byer
- Møter med byer om samarbeidsavtalen

Juni

- Global Innovation Award - Climb Blind fra Bergen deltar digitalt sammen med 19 andre lag fra hele verden. FIRST Scandinavia er sammen med dem.
- Videre arbeid med oppdrag 2021
- Logistikkarbeid
- Turneringenes materiellbestillinger hentes inn
- Bygging av årets Challengesett
- Møte med nye potensielle byer
- Utarbeiding av ny ressurs for lærere - FLL-Slik gjør du det!
- Brainstorming rundt årets oppdragsslipp
- Planlegging av høstens prosjektledermøte
- Rapportering til Utdanningsdirektoratet
- Nye møter med PMI
- Partnerkonferanse (digital) for alle FLL-partnere
- Månedlig check-in med alle prosjektledere
- Individuelle check-ins med mange av prosjektlederne/turneringsbyene
- Påmeldingskampanje sponset av Equinor
- Utvikling sammen med FIRST knyttet til lærerrollen i FLL
- Kickoff OEC 2024

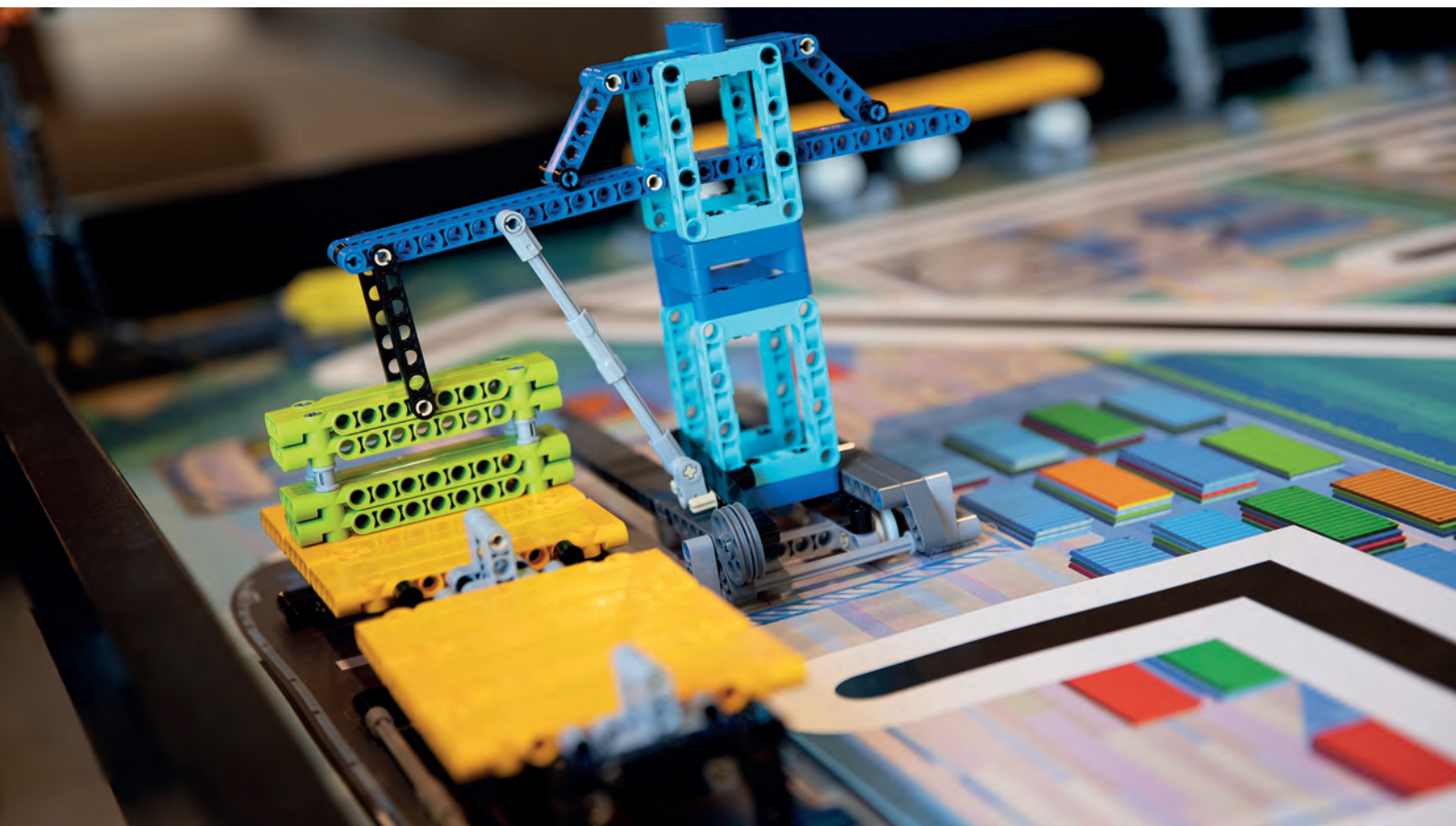


August

- Arbeid med Challenge-oppgavet sammen med en partner fra Sverige og en fra Danmark. Endelig kunne vi gjøre denne jobben fysisk igjen
- Konseptuell og grafisk jobb med oppdraget, både Challenge og Explore
- Equinor FLL-kurs i Ullensvang (ny by)
- Planlegging av høstens prosjektledermøte – digital utgave. Prosjektledermøte som skulle være på Færøyene i august må avlyses grunnet økt smittesituasjon
- Avholding av fysiske landsmøter. FIRST Scandinavia deltar i Norge, men ikke i Sverige. Der tar én av prosjektlederne ansvar for gjennomgang av oppdraget
- Digitalt prosjektledermøte felles for Norge, Danmark og Sverige
- Testing og klargjøring av web til oppdragsslipp
- Oppstartsmøter høst 2021, markedsføring, strategi, arbeidsplan mm.
- Supportering av turneringsbyer
- Møter med LEGO og FIRST
- Samarbeidsmøte med Tekna i Oslo
- Internseminar
- Ferdigstilling av alle ressurser og materiell til årets sesong
- Statusmøte for Skandinavisk finale i Ålesund
- Trekking av vinnere i påmeldingskampanjen sammen med Equinor

September

- Publisering av oppdrag 18. september - ny sesong er i gang
- Webarbeid, grafisk arbeid mm. for klargjøring til oppdragsslippet
- Mye markedsføring og innlegg på sosiale medier, minimum annenhver dag
- Q&A live på Facebook
- Avholding av fysisk landsmøte i Danmark for gjennomgang av oppdrag. FIRST Scandinavia deltar.
- Filming og produksjon til oppdragsslipp
- Vi starter et helt nytt filmprosjekt der vi følger to lag fra Bergen gjennom deres reise i FIRST LEGO League
- Equinor FLL-kurs i Lofoten, Haugesund og Mo i Rana
- FLL-kurs i Drammen
- Online FLL-kurs for lærere i Hammerfest
- Møte med hovedsponsor Equinor i Bodø
- Månedlig check-in med alle prosjektledere
- Beslutning om å utsette den skandinaviske finalen til mars 2022
- Mye supportering av lag og byer
- Webtesting
- Utviklingsarbeid sammen med FIRST og LEGO



Oktober

- Kickoff Scandinavian Innovation Award 2022 og videre arbeid med SIA
- Utarbeiding av en streamingpakke for turneringsbyene
- Utarbeiding og ferdigstilling av alt av materiell til turneringsbyene (f.eks. programmal, streamingpakke, lagplakater, navneskilt mm.)
- Mye markedsføring og innlegg på sosiale medier, minimum annenhver dag
- Arbeid med filmmateriale fra første tur til den nye filmen og idéprosesser
- Support og støtte til turneringsbyer før deres turneringer i november – lage plan A og B
- Support til lag og veiledere
- Planlegging av Skandinavisk finale - internt og med samarbeidspartnerne i Ålesund
- Oppstart FLL Newton-modul
- Videre samarbeidsmøter med PMI - mulig samarbeidspartner til SIA
- Møter om OEC 2024

November

- Regionale finaler i FLL Challenge 47 byer 13. november, der 24 byer arrangerte Explore
- Support og støtte til turneringsbyer, spesielt da smittesituasjonen endrer seg når det nærmer seg 13. november
- Mye markedsføring og innlegg på sosiale medier, minimum annenhver dag
- Workshop på scoring for prosjektledere og hoveddommere i turneringsbyene
- Tur to og tre til Bergen for å filme lagene vi følger - to uker før turnering på bedriftsbesøk og på skolen, samt i forkant av og på turneringsdagen
- Planleggingsmøter Skandinavisk finale, internt og eksternt
- Møte med NLA om mulig samarbeid fremover. Planlegger fysisk møte i desember
- Sender ut julekort og julegaver til prosjektledere og øvrig nettverk
- Planlegging av logistikk for 2022
- Gjennomgang av filmmateriale til ny konseptfilm
- Budsjettarbeid
- Arbeid med nominerte SIA-lag. Forbedommingsjuryen jobber med å ta ut de ti finalistene
- Kartlegging og oppstart av ressurs for robotprogrammering. Denne skal lages i 2022
- Planlegging av og arbeid med skandinavisk finale
- Arbeid med FLL Newton-modul
- Evalueringer sendes ut til lag, veiledere og prosjektledere
- Det lages og deles en wrap up-film fra turneringene som har sendt inn bilder og film

Desember

- Møte i Ålesund om Skandinavisk finale (som skal skje 12. mars 2022)
- Planlegging av skandinavisk finale; logistikk, innhold, teknisk
- Evaluering av årets sesong
- En forbedommingsjury gjennomgår alle de nominerte til Scandinavian Innovation Award og velger de ti finalistene
- De ti finalistene inviteres til Scandinavian Innovation Award
- Planlegging av Scandinavian Innovation Award; program, innhold, bedømming, lokasjon mm.
- Siste check in med prosjektlederne i 2021
- Oppstart av et helt nytt pedagognettverk som skal hjelpe med å gjøre konseptet enda mer tilgjengelig for lærere
- Møte om skandinavisk finale 2023
- Gjennomgang av filmmateriale og videre arbeid og prosess rundt filmen. Den skal være klar i løpet av Q1 2022
- Finansieringsarbeid

FUN FACTS

Over 15 000

barn og ungdom deltok i
FLL i Skandinavia i 2021

1. april 2022

åpner påmeldingen
til årets sesong

Over 1100

unike roboter deltok i
FLL Challenge og Explore

I 2021

ble *FIRST*® *LEGO*® League
arrangert i Skandinavia for
22. gang

**Vi har
5947 likes**
på Facebook

YouTube-
kanalen vår heter
FIRST LEGO League
Scandinavia

1104 følger
oss på Instagram

“

Veldig kjekt! Dette er nåke eg har sett fram til lenge! Det gjør den kanskje litt mørke grå og kjedelige høsten til nåke heilt unikt! Elsker FIRST LEGO League!



“

Jeg synes dette er et av høydepunktene i livet mitt. Jeg synes det var veldig gøy å tenke innovativt og kunne lære ved å feile med venner. Vi har hatt det veldig gøy, og det var fint å oppleve dette. Tusen takk for en fin FLL-periode



“ Alle jobbet som et lag, vi tenkte ikke på premier når vi jobbet, vi tenkte på at vi hadde det gøy. Jeg lærte masse nytt. For eksempel bredere samarbeid, at vi må høre på andres ideer og alt sånt. Jeg har hatt det kjempe gøy, og gleder meg til og se hvordan neste gang blir!



“ Det var MEGA sjovt og lave. Og jeg kender nogen af mine klasse og parallelklasse bedre end før, og har fået nogle nye venner



Helgeland



Ålesund



Alta



København



Gladsaxe



Stavanger

Kurs

En viktig rekrutteringsarena for **FIRST® LEGO® League** er kurs. Vi vet at FLL kan oppleves stort og uoversiktlig for nye veiledere, men vi vet også at det er et spennende og givende arbeid. Gjennom kursene prøver vi derfor å trygge veiledere i deres rolle, og tydeliggjøre fordelene ved, og verdien av, å delta i **FIRST® LEGO League**.

I 2021 gjennomførte vi fem kurs:

- Ullensvang
- Helgeland
- Haugalandet
- Lofoten
- Drammen



Equinorkurs

Equinorkursene er et særdeles godt rekrutteringstiltak, da det gir en starthjelp til nye deltakende lag i form av sponset påmelding, robot og utvidelsessett, challengesett (robotbanen) og ikke minst kurs for veilederen. På kursene får de innføring i FLL som helhet, og også hands-on erfaring med programmeringen lagene deres skal gjøre. I tillegg får de lære og teste konkrete metoder for å jobbe med problembasert læring i klasserommet.

Prosjektlederne i kursbyene hadde også i år gjort en strålende jobb med rekruttering og smittevern hensyn i forkant, og vi holdt kurs i følgende byer:

- Ullensvang: 24 deltakere, 15 nye lag
- Helgeland: 10 deltakere, 9 nye lag
- Haugalandet: 6 deltakere, 8 nye lag
- Lofoten: 17 deltakere, 13 nye lag

ARRANGEMENTER

Scandinavian Innovation Award

12. februar ble **FIRST® LEGO® League Scandinavian Innovation Award (SIA)** for første gang arrangert digitalt.

Arrangementet har som mål å sette fokus på FLL-lagenes prosjekt og deres innovative løsninger på problemer innenfor årets tema. Lagene med de 10 mest innovative løsningene i Skandinavia ble invitert til arrangementet.

Per-Kristian Grytdal var konferansier for dagen, og holdt de ulike delene godt sammen med noen spreke innslag underveis.

Juryen besto av:

Bernt Nilsen - Datakortet AS/Norsk Test AS og tidligere dommer i Global Innovation Award

Frank Norbeck - Ungt Entreprenørskap

Leonie Johann - Nord Universitet

Samarbeid

Hovedsponsor for **FIRST LEGO League**, Equinor, var sponsor for arrangementet og har tatt stort eierskap til arrangementet. De bidro solid med markedsføring.

Prisvinnere

- 1.plass: Robomech 2.0, Bergen, Norge
- 2.plass: Gulflagg, Skövde, Sverige
- 3.plass: Climb Blind, Bergen, Norge
- Rising Star: The Fit Nuts, Billund, Danmark

Fokuset på prosjektet er viktig, og verdsatt av både lag, veiledere og prosjektledere. Det å lære seg å arbeide med et prosjekt fra idé til gjennomføring og produksjon er verdifullt, både mens elevene arbeider med FLL og ikke minst senere i livet.

Gjennom arbeidet med prosjektet får elevene oppleve skaperglede, utforskertrang, demokrati og medvirkning, engasjement, kreativitet og kritisk tenkning! Det grundige arbeidet med prosjekt og teknologi styrker relevansen til fagforyelsen.

Robomech 2.0

Myeyes

En løsning som skal hjelpe blinde og svaksynte å være aktive. Myeyes er en løsning som skal erstatte blindestokken og har som mål å forhindre fysiske begrensninger pga. redsel for å snuble i hindringer der man går.

Gulflagg

Aktivitetsstolen

Skal sørge for mer aktivitet i situasjoner der man er mye stillesittende

Climb Blind

Climb Blind

Klatretak for blinde og svaksynte, med vibrering og lys

The Fit Nuts

Exerscape

Løsningen er en korridor der man må trene for å komme forbi med escape rooms mellom korridorene for å gi utøverne en liten pause og holde aktiviteten engasjerende.

Global Innovation Award

De fire vinnerlagene fra Scandinavian Innovation Award ble nominert til Global Innovation Award. Her er det en jury som velger ut til 20 løsningene som de mener er de mest innovative i årets sesong. For andre år på rad fikk vi med et lag fra Skandinavia, og for første gang skulle et norsk lag delta i Global Innovation Award. Laget Climb Blind fra Bergen, med sin løsning for blinde og svaksynte klatrere imponerte juryen stort, og den 30. juni var det klart for arrangementet. På grunn av pandemien og med deltakere fra hele verden, foregikk arrangementet digitalt. Climb Blind var ett av de desidert yngste lagene, der deltakerne var 11 og 12 år gamle.

Foreldre og ViLVite, arrangør for FLL i Bergen, stelte i stand en flott samling der laget, veilederen, foreldre, fotografer, representanter fra ViLVite og FIRST Scandinavia, samt presse møttes til en spennende dag med møter for laget med representanter fra FIRST, jury og mentorer, samt en spennende premieseremoni til slutt. Alt foregikk på engelsk, og deltakerne på Climb Blind imponerte både med engasjement, forståelse og veldig god engelsk. Det var en utrolig flott dag som ga deltakerne og alle som var sammen med dem en opplevelse for livet!



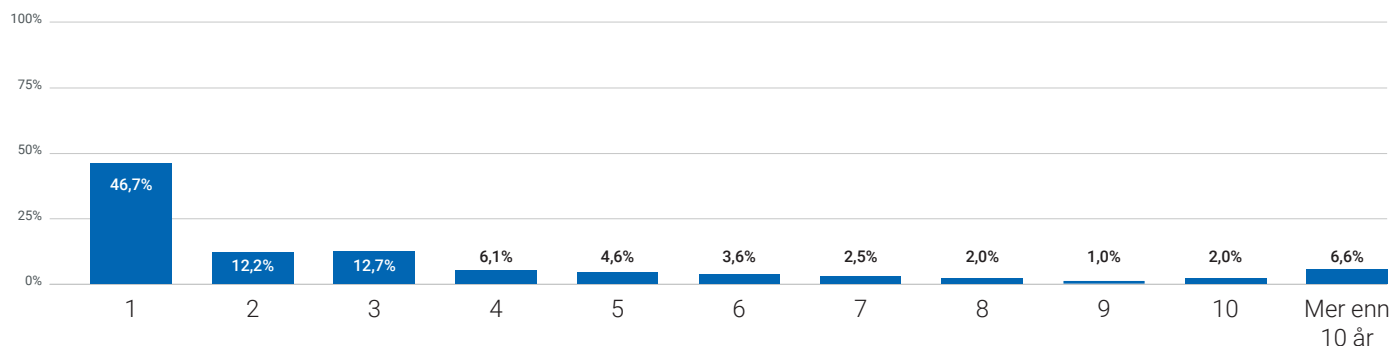
Skandinavisk finale 2021

Den skandinaviske finalen i Ålesund skulle egentlig avholdes 4. desember. Allerede i september innså vi at det var alt for stor risiko for at vi måtte avlyse grunnet økt smitte av covid-19, og det ble i samarbeid mellom FIRST Scandinavia og organisasjonen i Ålesund, bestemt at finalen skulle flyttes til 12. mars 2022.

Vi er likevel godt i gang med planleggingen, og mange detaljer er allerede på plass. Vi krysser fingrene for at vi skal kunne gjennomføre 12. mars i Ålesund.

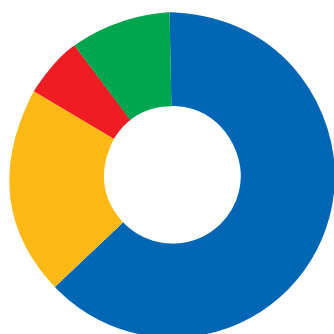
Fra veilederundersøkelsen

Hvor mange år har du vært veileder i FIRST® LEGO® League, inkludert årets sesong?



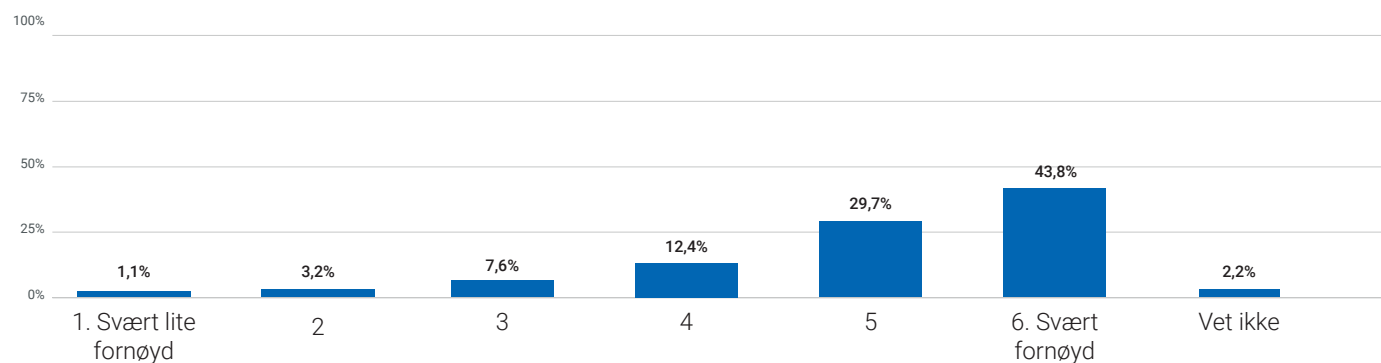
Totalt observasjoner 197

Hvor mange lag var du veileder for?



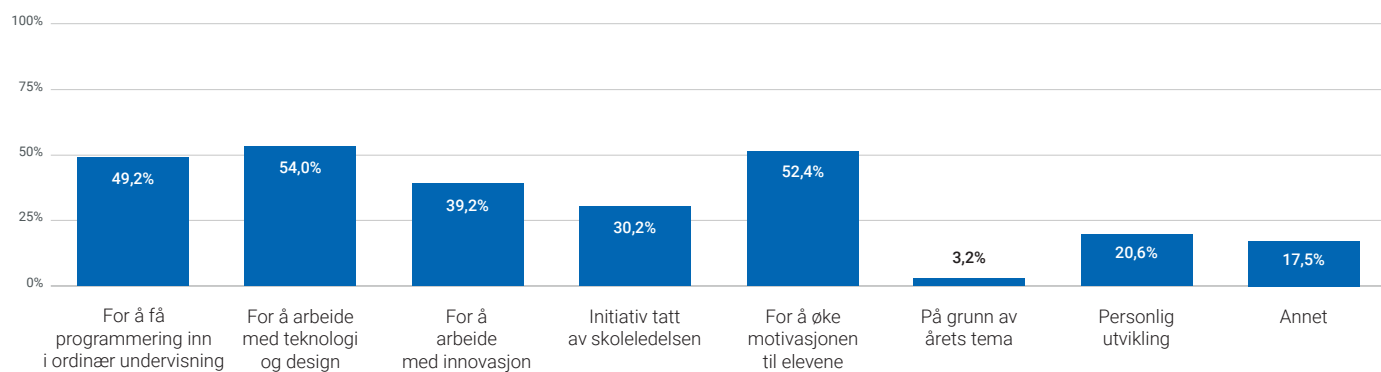
Totalt observasjoner 197	
1	62,4%
2	21,3%
3	6,1%
Flere enn 3	10,2%

Hvor fornøyd var du med din lokale turneringsdag?



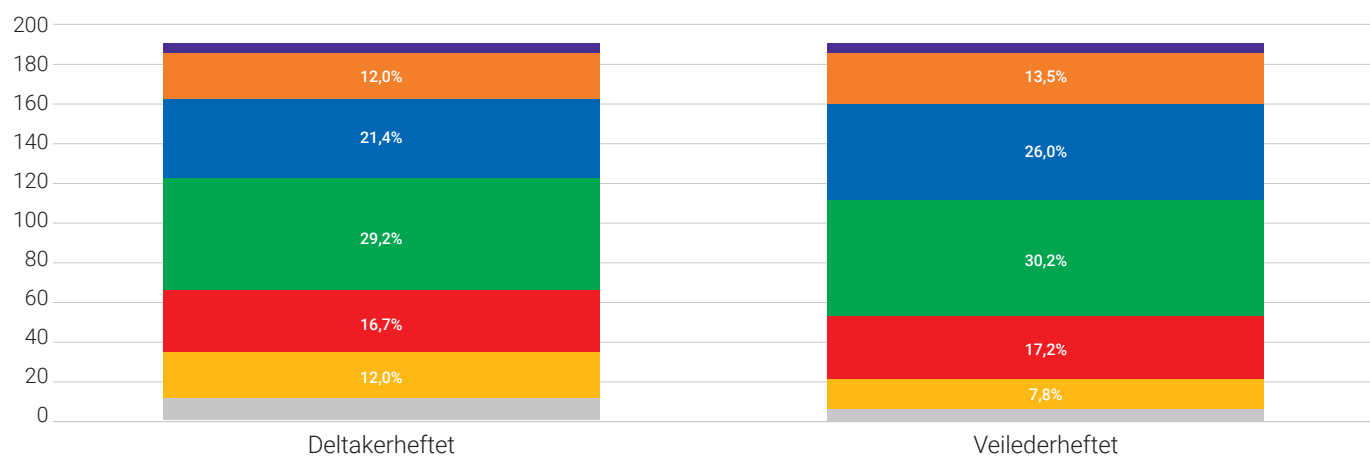
Totalt observasjoner 185

Hva er hovedgrunnen til at du deltok som veileder i FIRST® LEGO® League?



Totalt observasjoner 189

Hvilket utbytte hadde du som veileder av:



Totalt observasjoner 192

- 1 - Svært lavt utbytte
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6 - Svært høyt utbytte
- Vet ikke



**Fantastisk moro og inspirerende!
Det gøyeste jeg gjør hele året. Disse åtte ukene
rydder jeg kalenderen for andre ting og jeg
elsker å se mestringsfølelsen barna og
ungdommene får når de løser oppgaver og
finner løsninger på problemer.**



**Å se elevene vokse som mennesker i dette konseptet
er veldig flott, både faglig og personlig. Elevene får et
helt unikt samhold selv om mine elever er fra forskjellige
trinn og klasser. Det skapes et vennskap som fortsetter
etter at de 8 ukene er ferdig.**



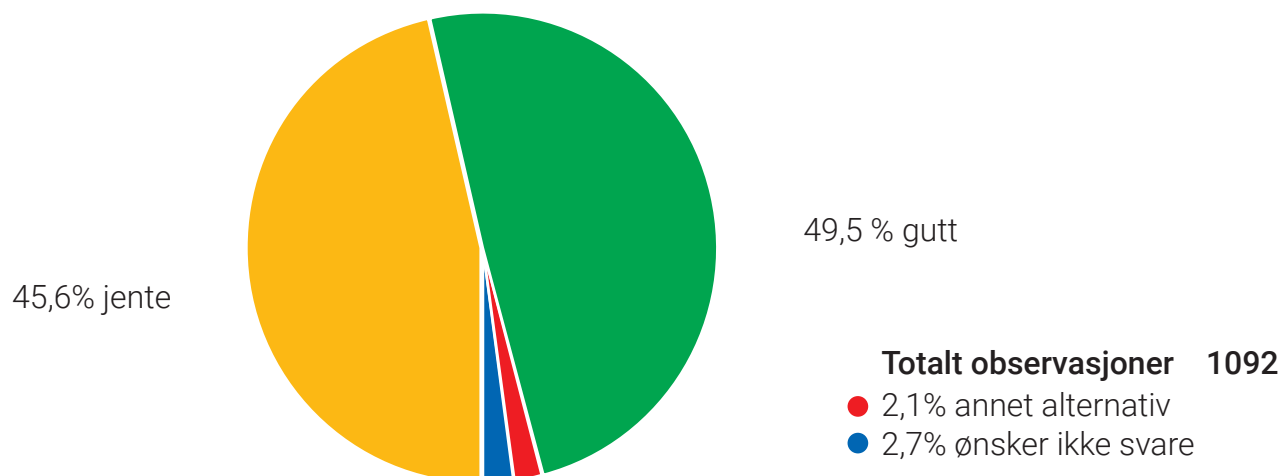
**Spännande, roligt och utmanande!
Fantastiskt att se barnens entusiasm. Ett bra sätt
för barnen att lära, träna och förbereda sig för
livets alla utmaningar.**



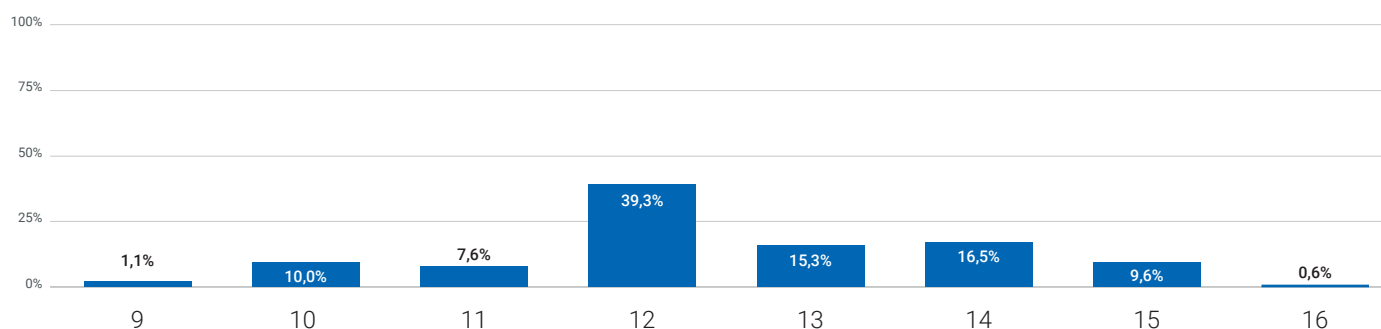
**Det er meget berigende at være vejleder. Er igang med sæson nr. 20 og haft mere end
100 børn igennem et FLL forløb siden starten i 2002. Man lærer børnene at kende på
en god måde og får venskaber for livet - både børn og voksne og når børnene bliver
voksne kommer de på besøg i klubben, for at se hvad vi laver og for at mindes en god,
sjov og lærerig tid. Vi har i denne sæson glæden at kunne byde velkommen til et barn
på 10 år, som er datter af en deltager fra holdet i 2003 (Mission Mars).**

Fra deltakerundersøkelsen

Kjønnsfordeling

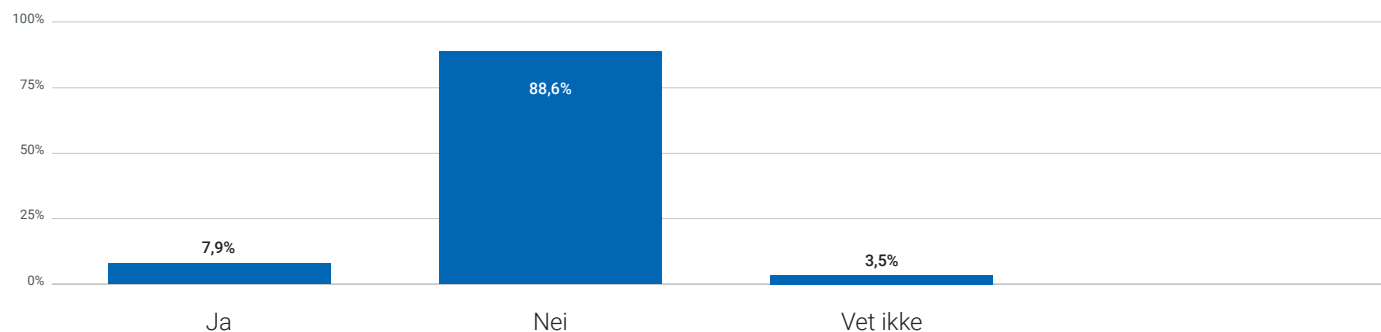


Alder



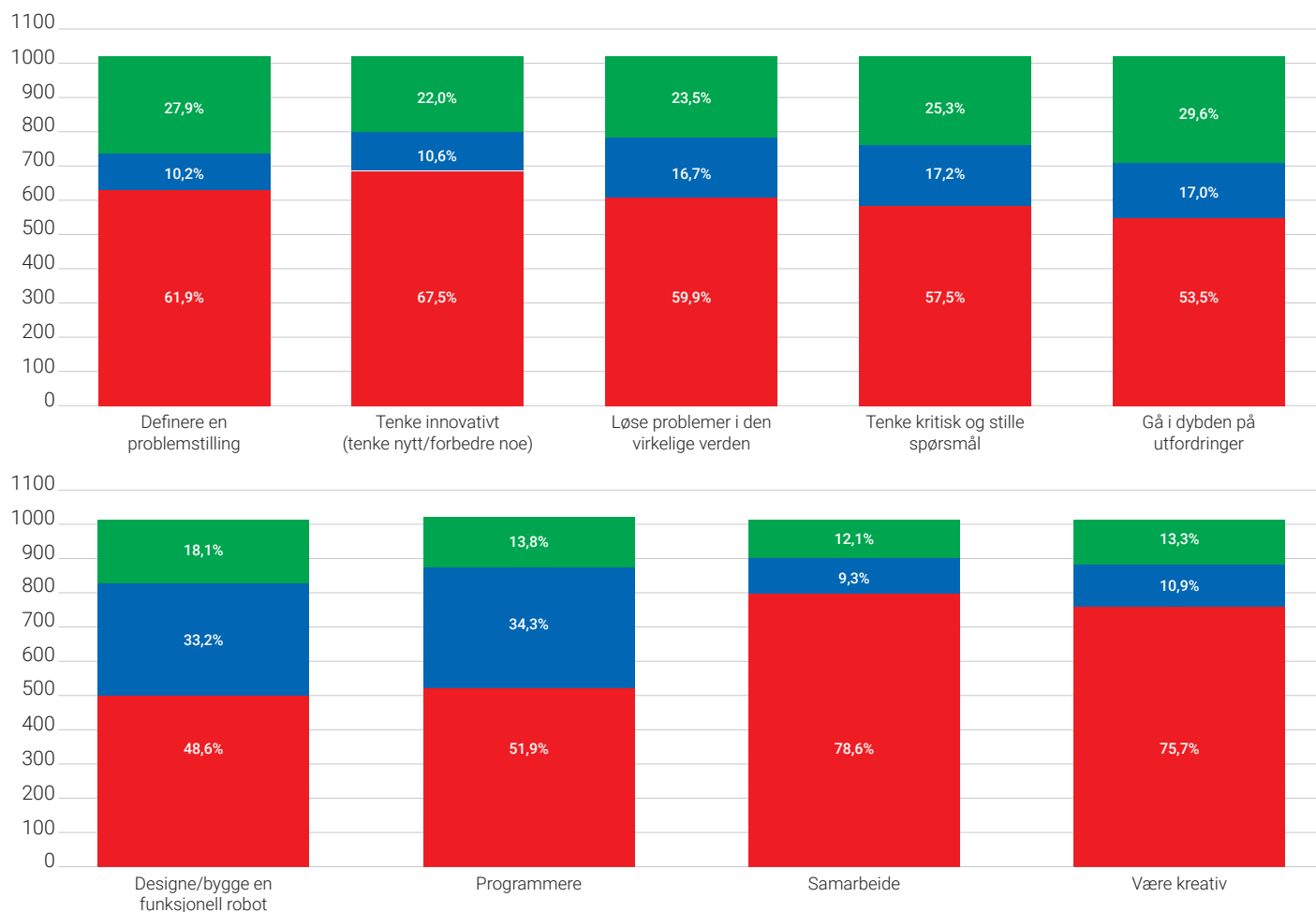
Totalt observasjoner 1107

Har du tidligere deltatt i Explore?



Totalt observasjoner 1052

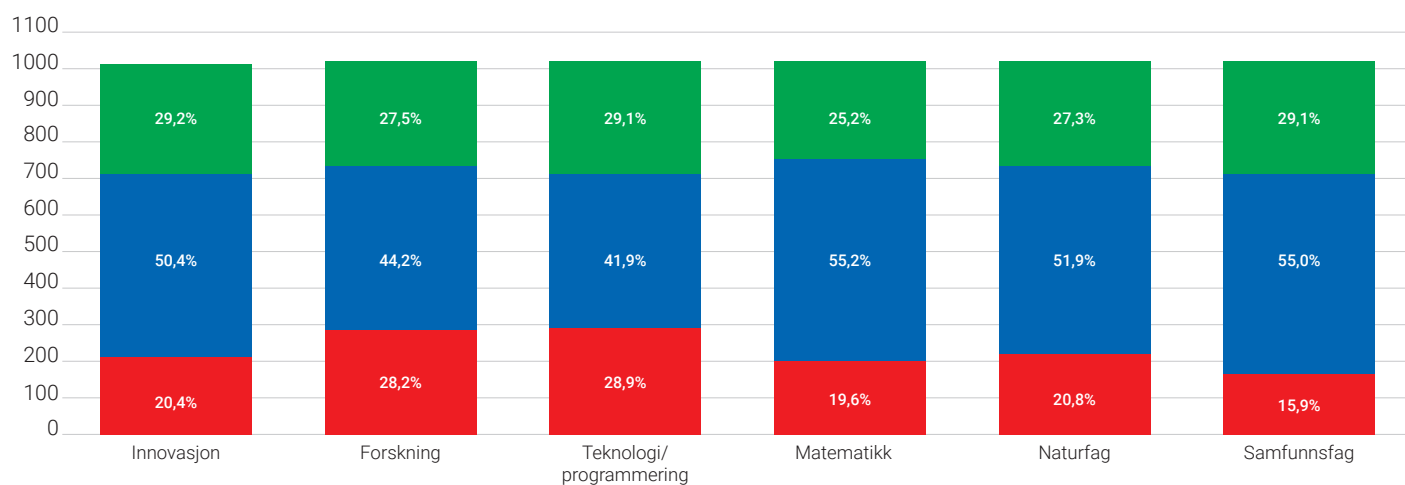
Jeg har blitt bedre til å:



Totalt observasjoner 1014

- Ja
- Nei
- Vet ikke

Når du blir eldre, kunne du tenke deg å studere eller jobbe med:



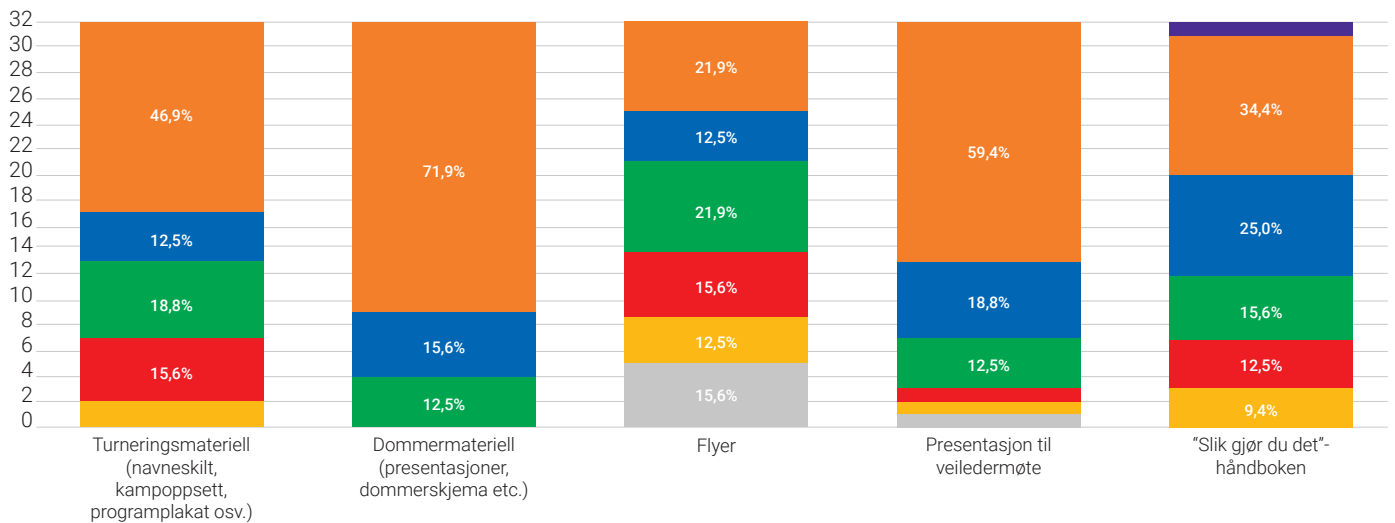
Totalt observasjoner 1006

- Ja
- Nei
- Kanskje



Fra prosjektlederundersøkelsen

Hvor stor nytte har du hatt av ressursene som vi har produsert for dere?



Totalt observasjoner

32

- 1 - Veldig liten nytte
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6 - Veldig stor nytte
- Vet ikke

Ressurser vi elsker

- Slik gjør du det
- Dommerpresentasjon og annet dommermateriell
- Veilederpresentasjoner
- Raske svar
- Banedommerskjema på hjernekraft
- Veileder- og deltakerheftet
- Gode eksempler på rapporter fra tidligere lag
- Gode tips og tricks til veilederne

Dette savner vi

- Halvsides info ark om hva FLL er, til foreldre
- Fullt program på hjernekraft



“ Me er **SVÆRT, SVÆRT** nøgde med supporten frå gjengen i nord!!! Me har fått ei fantastisk støtte og masse hjelp!! Imponert over responstid og grundighet i svar på mail etc!



“ Stort tack för allt ni gör!



“ Super, super god support fra Mariann og Silje (og resten af holdet) - altid hurtige og hjælpsomme svar



equinor

equinor

“

**En veldig fin måte å
forsterke relasjonen til
alle elever.**



“

Jag uppskattar verkligen den roliga möjligheten som FLL gav mig och är säker på att jag kommer att göra det igen.

Utvalg av poster på våre sosiale medier

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 15. oktober 2021 ·

Hva kan du om FIRST LEGO League? 🤖
Nå har vi quiz på Instagram! 📸 Previews på @hjelpekraft!

Din historie · 21

KAN MAN STARTE ROBOTEN FRA HVOR MAN VIL?

A) Ja, seiff!

B) Nei, bare fra CARGO CONNECT-sirkelen

C) Nei, bare fra Startområdet

1 202 Antall personer nådd 40 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

Fremming ikke tilgjengelig

3 1 deling

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 25. oktober 2021 ·

Denne uken har vi vært så heldige å få være med Hølen og Ganes skule på Bedriftsbesøk! 🤖

Nysgjerrige elever hadde mange gode spørsmål og annerst, og kanskje lagene ender opp med nye og spennende løsninger som kan hjelpe bedriftene videre? 🤖

Om to uker møtes lagene til turnering hos VIVVE og nesten 50 andre steder i hele Skandinavia.

Equinox Morgendagens helter

MORNINGENSHILTER NO - I år skal vi vinne

1 801 Antall personer nådd 106 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

21 1 deling

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 5. november 2021 ·

Litt fun facts om årets sesong! 🤖

50 turneringsbyer

845 innovative løsninger og ulike robotdesign

12675 deltakere

24 turneringsbyer

794 innstiltet i år

2331 deltakere

2 379 Antall personer nådd 51 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

12 6 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 18. mars 2021 ·

Nå er det to uker til dere kan melde dere på årets oppdrag i FIRST LEGO League! 🤖

Påmeldingen åpner 1. april!

1655 Antall personer nådd 70 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

17 7 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 8. november 2021 ·

Er det noen som gleder seg til turnering? 🤖
I dag er det en uke igjen, og vi varmer opp med et tilbakeblikk fra 2019. 📸

3 407 Antall personer nådd 249 Engasjement 14 delinger

17 14 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 11. november 2021 ·

Wow! Ekte FIRST LEGO League-helter!

MORNINGENSHILTER NO - I år skal vi vinne

1 801 Antall personer nådd 106 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

21 1 deling

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Silje Kunnus · 13. november 2021 ·

I dag ble FIRST LEGO League arrangert for 22. gang i Skandinavia!

I år 2000 ble den første FLL-turneringen arrangert på Bode lufthavn av FIRST Scandinavia stilte, Per-André Knutsen. Den gang deltok 13 lag. I år deltar over 1100 lag i alderen 6-16 år i rundt omkring i våre 50 turneringsbyer!

Etter en tid med pandemi og restriksjoner, er det helt tydelig utrolig godt for lagene, veilederne, dommerne, arrangøren og alle andre FLL-entusiaster å møtes igjen. Pandemien h... Se mer

3 439 Antall personer nådd 644 Engasjement 6 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Silje Kunnus · 25. juni 2021 ·

Onsdag, 30. juni skal Climb Blind fra Bergen delta på Global Innovation Award! 🤖 Climb Blind har som ett av 20 lag fra hele verden kvalifisert seg med sin innovative løsning som gjør det bedre for utviklings- og blinde å klare. 📸

FIRST Scandinavia og resten av nettverket gleder oss til å følge dere på onsdag kl. 20.30. 📺 Link til sendingen kommer.

Allerede nå kan dere være med å stemme fra Climb Blind til "FIRST LEGO League Community Choice Award" på denne siden: [fll.no](#) Se mer

TVARK NO 18. mars kl. 19:45 Distrikthelene Vestlandregionen.

3 314 Antall personer nådd 107 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

16 4 kommentarer 2 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 3. januar 2021 ·

KONKURRANSE FOR BARNEHAGER

Vinn deltakersett i FIRST LEGO League Discover! 🤖
Fortell oss hvilken barnehage som fortjener å vinne. 📸

Vinneren trekkes mandag 11. januar, og vi tar kontakt for å få adressen til barnehagen. 📧

D... Se mer

13 415 Antall personer nådd 1 350 Engasjement 156 198 kommentarer 10 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 3. januar 2021 ·

KONKURRANSE FOR BARNEHAGER

Vinn deltakersett i FIRST LEGO League Discover! 🤖
Fortell oss hvilken barnehage som fortjener å vinne. 📸

Vinneren trekkes mandag 11. januar, og vi tar kontakt for å få adressen til barnehagen. 📧

D... Se mer

13 415 Antall personer nådd 1 350 Engasjement 156 198 kommentarer 10 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Silje Kunnus · 16. desember 2021 kl. 11:30 ·

Endelig kan vi avsløre de ti finalistene til Scandinavian Innovation Award 2021! 🤖 Vi gratulerer så mye! 📸

The Moves - Danmark
BIO_PAK - Danmark
Team Butterfly - Danmark
Iceland 8A - Norge
Hauger 8d - Norge
J.S.B - Norge
Strawberry Pi-s - Norge
Eco Cargo Solutions - Norge
Team B.B.C - Big Brain Children - Sverige
NoCrackers - Sverige

Morgendagens helter

4 188 Antall personer nådd 575 Engasjement 1 Distribusjonspoeng

54 10 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 12. april 2021 ·

Gratulerer til alle lag som deltok i FIRST LEGO League Scandinavian Innovation Award! Dere er alle vinnere og en stor motivasjon for oss alle! 🤖

Resultater:

1. Plass: RoboMech 2.0 🇳🇴
2. Plass: Team Gulfflag 🇳🇴
3. P... Se mer

12 063 Antall personer nådd 788 Engasjement 70 7 kommentarer 12 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia

Godt i gang!

Vil dere se hvor mange poeng dere oppnår når dere over med roboten? Eller trenger dere litt hjelp til å komme i gang med prosjektet?

Det kan du lese og lære mer om i dette nyhetsbrevet. I tillegg kan du se et opptak fra da vi hadde en live spørsmålsrunde på Facebook, få link til dommerskjema og finne gode aktiviteter for å bygge lagfelelse og klassemiljø.

Alt dette, og litt til, kan du lese om her!

Pedagogens hjørne
Kom godt i gang med prosjektet.

Q & A
Eller å ha fått inn mange gode spørsmål fra årets deltakere, hadde vi en live spørsmålsrunde på vår facebookside.

Les mer her Se Q&A her

FIRST LEGO League Scandinavia sendte direkte.
Publisert av Sebastian Sigurd · 18. september 2021 ·

Er dere klare for oppdragslipp? 🤖

CARGO CONNECT

2 933 Antall personer nådd 369 Engasjement 30 13 delinger

FIRST LEGO League Scandinavia
Publisert av Marte Antonsen · 12. april 2021 ·

Gratulerer til alle lag som deltok i FIRST LEGO League Scandinavian Innovation Award! Dere er alle vinnere og en stor motivasjon for oss alle! 🤖

Resultater:

1. Plass: RoboMech 2.0 🇳🇴
2. Plass: Team Gulfflag 🇳🇴
3. P... Se mer

12 063 Antall personer nådd 788 Engasjement 70 7 kommentarer 12 delinger

Gjennom **unike** læringsopplevelser
vil vi gi **barn** over hele verden
gleden ved å **mestre** realfag



Oppsummering

Når vi nå legger 2021 bak oss, kan vi se tilbake på et litt mer normalt år, selv om vi også i år ble påvirket av økt smittetrykk i tiden rundt turneringsdagen. Heldigvis klarte de aller fleste byene å gjennomføre – og for en dag det ble! Det var fantastisk å se engasjerte elever og veiledere igjen få oppleve den fine belønningen for alt arbeidet de hadde lagt ned denne høsten. Igjen fikk vi endelig se smil, high fives, tårer, frustrasjon, glede, heiarop og klemmer! Dette gir håp og entusiasme for fremtiden - og vi gleder oss allerede til 2022-sesongen.

Vi har, i samarbeid med våre partnere, fått til mye og utviklet nye verktøy og ressurser som vi skal nyte godt av i fremtiden. Vi har fått møte mange i nettverket fysisk, og det var viktig, i all den tid at det er i møte mellom mennesker det oppstår magi!

Lærere melder tilbake om at *FIRST® LEGO® League* er krevende, men også lærerikt, utviklende, gøy, og ikke minst mer relevant for læreplanen enn noen gang.

Også i år sitter vi i *FIRST Scandinavia* igjen med en dyp takknemlighet for alle som også i 2021 fikk FLL til å bli en realitet; lag, veiledere, dommere, frivillige, og ikke minst prosjektledere og deres organisasjoner. Uten dem hadde det ikke vært mulig! I tillegg har det vært utrolig flott å få med tre nye turneringsbyer; Ullensvang, Sogn og Lillestrøm

Når vi ser frem mot 2022 ser vi lys i tunellen. Vi skal jobbe hardt for at enda flere barn skal få oppleve skaperglede, programmering, kreativitet, samarbeid, medvirkning og innovasjon! Vi skal fortsette og vise hvordan *FIRST® LEGO® League* er et naturlig prosjekt for å arbeide med mål i læreplanen og vi skal gjøre det mer tilgjengelig for alle lærere å begynne med *FIRST® LEGO® League*.

Når vi vet at samfunnsutviklingen går i et høyt tempo, og at mange av våre barns arbeidsplasser ennå ikke er skapt - ja, da blir det viktig å lære elevene å bli problemløsere, og å legge til rette for kreativitet og innovasjon!

Vi skal tilknytte oss nye turneringsbyer, nye veiledere og nye lag. Vi skal fortsette å ha digitale møtepunkter, men forhåpentligvis også fysiske. Vi skal utvikle webinarer og opplæringsfilmer.

Og ikke minst håper vi at 2022 er året der vi er helt tilbake til normalen, med ei skikkelig *FIRST® LEGO® League*-feiring!

Sponsorer

Stiftelsen FIRST Scandinavia støttes økonomisk av bedrifter og offentlige myndigheter. Følgende sponsorer gjorde FIRST LEGO League mulig i Skandinavia 2021:



Hovedsponsor Equinor er et bredt energiselskap med en stolt historie. Med 20 000 engasjerte ansatte som utvikler olje, gass, vind og sol i 30 land. Equinor er den største operatøren på norsk sokkel, blant verdens største offshoreoperatør, og en stadig viktigere aktør innen fornybar energi. Med skandinavisk utforskertrang og engasjement for sikkerhet, likeverd og bærekraft, bygger de en global virksomhet tuftet på selskapet sine verdier og framtidens energibehov.

Equinor er, gjennom Morgendagens helter-programmet, hovedsponsoren til FIRST® LEGO® League (FLL), og ved å støtte FLL ønsker Equinor å inspirere unge mennesker over hele verden til å bli interessert i vitenskap, teknologi og forskning.



Utdanningsdirektoratet har ansvaret for utviklingen av barnehage, grunnskole og videregående opplæring, og er underlagt Kunnskapsdepartementet. Utdanningsdirektoratet støtter FIRST LEGO League som ett av mange tiltak for å motivere barn og unge til å velge realfag.



Tekna – Teknisk naturvitenskapelig forening er den største masterforeningen i Norge, og den største fagforeningen i Akademikerne med over 93 000 medlemmer. Våre medlemmer har mastergrad eller mer fra tekniske og naturvitenskapelige fagområder. Tekna skal være en pådriver og bidragsyter i arbeidet med å formidle realfagenes betydning for fremtidig verdiskaping og en bærekraftig utvikling. Vårt arbeid skal også stimulere til at flere unge velger en realfaglig eller teknologisk utdanning. FIRST LEGO League er en viktig del av dette arbeidet som Tekna støtter både lokalt og nasjonalt.



Energi Norge er en landsomfattende interesse- og arbeidsgiverorganisasjon, som arbeider for rammebetingelser som styrker kraftnæringens lønnsomhet og konkurranseevne. Organisasjonen har 300 medlemsbedrifter som produserer, frakter og selger strøm og varme. Medlemsbedriftene står for 99 prosent av kraftproduksjonen og dekker ca 90 prosent av strøm- og nettkundene i Norge. Energi Norges visjon er bedre klima, sikker forsyning og grønn vekst.

**FIRST
LEGO
LEAGUE**
SCANDINAVIA



hjernekraft.org



FIRST LEGO League
Scandinavia



FIRST LEGO League
Scandinavia



FIRST LEGO League
Scandinavia



@hjernekraft
#hjernekraft



flscandinavia



FIRST Scandinavia